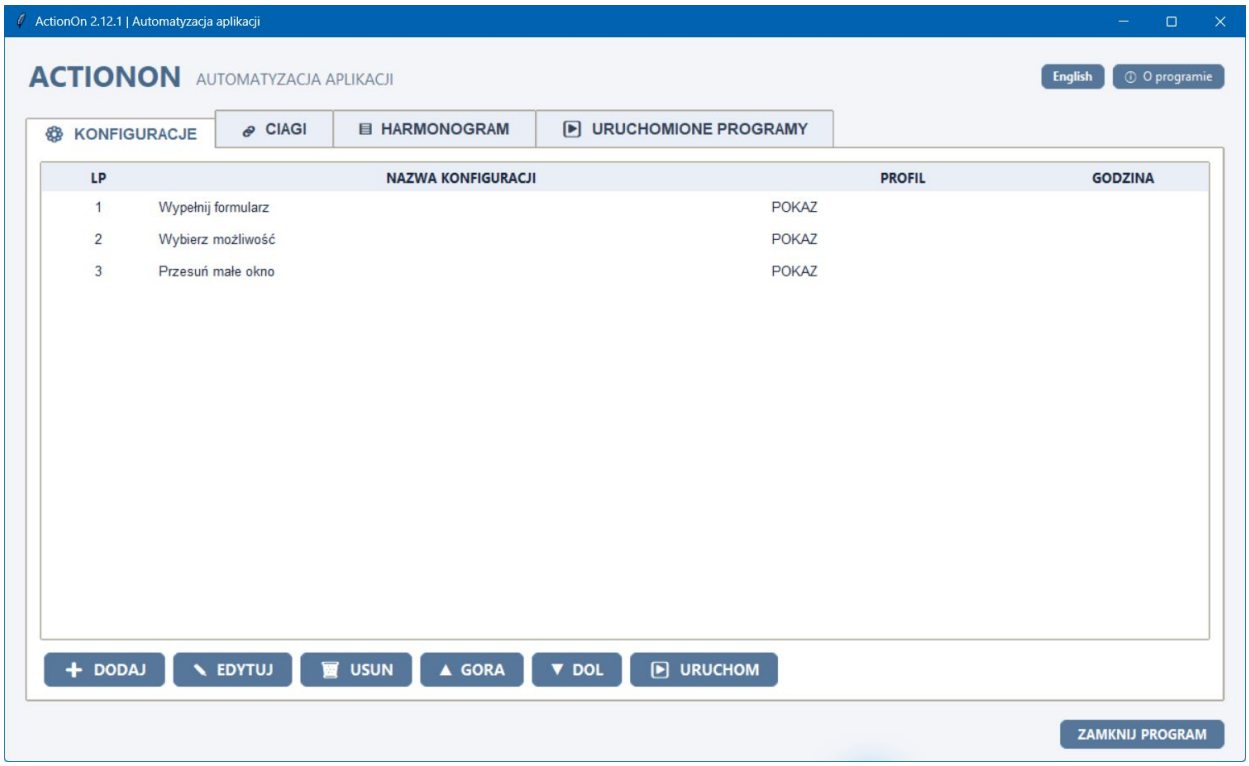
ACTIONON

Kompletna instrukcja użytkownika

Od pojedynczego kliknięcia do procesu z warunkami, harmonogramem i podglądem telefonu.



Konfiguracje • Ciągi • Harmonogram • Historia. Ekran wydania 2.12.1.

Wersja programu 2.13.0

Wydanie instrukcji: 14 listopada 2026 r.

Pakiety i aktywacja • Procedury krok po kroku • Rzeczywiste okna z wydania 2.12.1

Spis treści

01 Jak działa ActionOn 4

02 Pakiety i licencja stanowiskowa 5

03 Aktywacja i pierwsza instalacja licencji 6

04 Rozszerzenie licencji i problemy z aktywacją 7

05 Pierwsze uruchomienie i przygotowanie stanowiska 8

06 Okno główne i cztery zakładki 9

07 Profile: wybór i znaczenie 11

08 Dodawanie konfiguracji 12

09 Edycja, kolejność i usuwanie konfiguracji 14

10 Edytor kroków konfiguracji 16

11 Klawisze, skróty i przerwy WAIT 18

12 Wpisywanie tekstu: trzy tryby i dwie metody 19

13 Przykład: wypełnianie formularza 20

14 Hasła i poświadczenia Windows 22

15 Klikanie punktu ekranu i pobieranie pozycji 23

16 Zapis fragmentu ekranu jako wzorca 24

17 Klikanie według obrazu 25

18 Kilka równoważnych obrazów w oknie 26

19 Przeciąganie: punkty, przycisk i czas 28

20 Przesuwanie małego okna po ekranie 29

21 Zmiana rozmiaru i gesty wewnątrz okna 31

22 Akcje okna: otwarcie i aktywacja programu 32

23 Aktywacja istniejącego okna i wymagane procesy 34

24 Akcje okna: drugi monitor i klik względem okna 36

25 Kliknięcie punktu względem wnętrza okna 38

26 Współrzędne: wybór właściwego sposobu 40

27 Tworzenie ciągu konfiguracji 41

28 Edycja ciągu i zależności między etapami 44

29 Ustawianie warunku etapu 46

30 Wszystkie rodzaje warunków 48

31 Pomijanie, zatrzymanie i błędy 49

32 Uruchamianie konfiguracji i ciągu 50

33 Uruchomienie od wybranego etapu 52

34 Okno wykonywania ciągu 53

35 Pauza, wznowienie, STOP i zamykanie 55

36 Stany wykonania i odczyt wyniku 57

37 Raporty TXT i analiza błędu 59

38 Harmonogram konfiguracji i ciągu 60

39 Widok planu dnia i czas planowany 62

40 Historia uruchomionych programów 64

41 Telefon: włączenie podglądu i parowanie 66

42 Telefon: co pokazuje ekran 67

43 Wybór możliwości po wypełnieniu formularza 69

44 Programy EXE, skrypty BAT/CMD i okna konsoli 71

45 Dane, kopie zapasowe i przenoszenie 72

46 Migracja starszych konfiguracji i ciągów 73

47 Najczęstsze problemy i poprawki 75

48 Okna pomocnicze, potwierdzenia i komunikaty 76

49 Pełny scenariusz: od danych do działania 77

50 Zakres obecnego wydania i lista kontrolna 78

01 Jak działa ActionOn

Kontakt: biuro@apeironsoft.pl. Zapytania o zakup, pakiety i zamówienia: zamowienia@apeironsoft.pl. ActionOn wykonuje przygotowane przez użytkownika czynności w aplikacjach Windows. Może uruchomić program, wybrać jego okno, wysłać klawisze i skróty, wpisać tekst lub hasło, kliknąć punkt albo rozpoznany obraz, przeciągnąć element i przenieść okno na drugi monitor. Kolejność i parametry czynności ustalasz przed uruchomieniem.

Konfiguracja opisuje program i jego kroki. **Ciąg** łączy konfiguracje i przerwy WAIT w większy proces. Każde wystąpienie konfiguracji albo WAIT w ciągu jest osobnym **etapem**. Przed etapem można sprawdzić warunek. **Profil** porządkuje ustawienia i określa kontekst uruchomień według konfiguracji stanowiska.

Od przygotowania do wyniku

1. Przygotuj aplikację docelową: jej okno, formularz i wymagane pliki.
2. Utwórz konfigurację, wybierz profil i dodaj kroki w kolejności wykonania.
3. Zapisz konfigurację i sprawdź ją na przykładowych danych.
4. Jeśli proces ma kilka części, połącz konfiguracje w ciąg. Dodaj przerwy, warunki i sposób reakcji na błąd.
5. Uruchom ręcznie albo ustaw harmonogram. Obserwuj postęp; w razie potrzeby użyj pauzy lub STOP.
6. Sprawdź wynik w aplikacji docelowej oraz lokalnym podglądzie; w KOMPLET przeczytaj także raport ciągu.

ActionOn wykonuje instrukcje, które mu zapiszesz. Samo wysłanie kliknięcia, Enter lub gestu nie potwierdza biznesowego wyniku w obcej aplikacji. Zaplanuj także sposób sprawdzenia rezultatu.

Instrukcja opisuje ActionOn **2.13.0**, według stanu z **14 listopada 2026 r.** Nazwy przycisków odpowiadają polskiemu interfejsowi. Ilustracje pokazują przykładowe dane i zostały przygotowane dla wersji 2.12.1. W wersji 2.13.0 dostępność funkcji zależy od pakietu, a pasek tytułu pokazuje również pakiet i stanowiska. Współrzędne dobierz na własnym ekranie.

Rozdziały opisują pełny zakres ActionOn. Ciągi i harmonogramy wymagają PRO albo KOMPLET. Historia, raporty TXT i telefon wymagają KOMPLET. Zacznij od sprawdzenia licencji i pakietu.

02 Pakiety i licencja stanowiskowa

Sprawdzenie dostępnych funkcji

1. Po aktywacji uruchom ActionOn i przeczytaj pasek tytułu. Zawiera wersję, pakiet oraz informację **Stanowiska: aktywowane/zakupione**.
2. Porównaj pakiet z tabelą poniżej. Przykład: **Stanowiska: 2/3** oznacza, że pełna lista licencji zawiera dwa aktywowane komputery przy zakupionym limicie trzech.
3. Korzystaj z rozdziałów odpowiadających Twojemu pakietowi. Wyszarzona zakładka może oznaczać brak uprawnienia, a nie błąd programu.

Pakiet	Moduły	Dostępne czynności
START	Automatyzacja	Edycja i ręczne uruchamianie konfiguracji; klawiatura, tekst, hasła, mysz, obrazy, przeciąganie i akcje okna.
PRO	Automatyzacja; Procesy i harmonogramy	Wszystko z START oraz ciągi, warunki etapów, harmonogramy konfiguracji i ciągów, start od etapu i ustawienia reakcji na błędy.
KOMPLET	Wszystkie trzy moduły, w tym Monitoring i raporty	Wszystko z PRO oraz historia procesów i uruchomień, raporty TXT i odczyt postępu na telefonie.

Lokalny postęp i STOP wykonawcy nie wymagają modułu Monitoring. W PRO można również wstrzymywać i wznawiać ciąg. START nie udostępnia ciągów, więc nie ma w nim ich okna ani pauzy ciągu. Panel pojedynczej konfiguracji zachowuje własny postęp i STOP.

Co obejmuje stanowisko

Stanowisko oznacza komputer z systemem Windows, a nie konto użytkownika. Kilka kont Windows na tym samym komputerze zajmuje jedno miejsce. Każde konto domyślnie ma jednak własny katalog danych; jeśli korzysta z ActionOn, musi mieć dostęp do właściwego pliku licencji w swoim katalogu DANE albo do katalogu wskazanego przez administratora.

W ramach dostępnych modułów licencja nie ogranicza liczby konfiguracji, ciągów ani uruchomień. Nie oznacza to równoległej pracy wielu automatów na jednym pulpicie: zadania nadal korzystają ze wspólnej myszy i klawiatury.

Licencja jest podpisanym plikiem **LICENCJA.JSON**, przypisanym do listy identyfikatorów komputerów. Może być terminowa albo bezterminowa, zgodnie z otrzymaną ofertą. W licencji terminowej wskazany dzień jest ostatnim dniem ważności włącznie; program korzysta z lokalnej daty komputera. Warunki wsparcia i aktualizacji potwierdź z dostawcą.

03 Aktywacja i pierwsza instalacja licencji

Uzyskanie ID komputera

1. Uruchom otrzymane **ActionOn.exe** na komputerze, na którym chcesz pracować.
2. Jeśli nie ma poprawnej licencji, pojawi się komunikat **Licencja ActionOn**. Zawiera przyczynę blokady oraz **ID stanowiska**, kopiowane do schowka po poprawnym odczycie Windows.
3. Wklej ID do wiadomości do dostawcy. Sprawdź, czy przekazujesz pełny ciąg 64 znaków. Jeśli schowek jest pusty albo pojawił się błąd odczytu ID, zachowaj komunikat i skontaktuj się z osobą obsługującą stanowisko.
4. Przy kilku komputerach wykonaj tę czynność na każdym z nich. Dopisz własną nazwę pomocniczą, aby odróżnić ID, ale nie zmieniaj samego identyfikatora.
5. Zamknij komunikat. Bez poprawnej licencji okno główne nie zostanie udostępnione. Otrzymanie EXE nie jest jeszcze aktywacją.

Zapis otrzymanego pliku

1. Odbierz od dostawcy podpisany **LICENCJA.JSON** dla wybranego pakietu i listy komputerów. Zachowaj oryginalny plik w bezpiecznej kopii.
2. Zamknij ActionOn. Naciśnij **Win+R**, wpisz **%LOCALAPPDATA%\ActionOn\DANE** i zatwierdź Enter. Jeśli katalog jeszcze nie istnieje, utwórz folder **ActionOn**, a w nim **DANE**, wewnątrz katalogu otwieranego przez **%LOCALAPPDATA%**.
3. Skopiuj otrzymany plik do tego katalogu pod dokładną nazwą **LICENCJA.JSON**. Włącz pokazywanie rozszerzeń plików w Eksploratorze i sprawdź, czy nazwa nie kończy się np. na **.JSON.JSON**.
4. Jeżeli plik licencji już istnieje, najpierw wykonaj jego kopię. Zastąp go świadomie wyłącznie nową licencją otrzymaną dla tego stanowiska. Nie usuwaj konfiguracji, ciągów ani pozostałych danych.
5. Uruchom ActionOn ponownie. Sprawdź w tytule pakiet i liczbę stanowisk oraz dostępność zakładek. Oczekiwany wynik: okno główne jest dostępne i odpowiada zakupionemu pakietowi.

Gdy administrator ustawił **ACTIONON_KATALOG_DANYCH**, licencję umieszcza się w faktycznie wskazanym katalogu danych. Skopiowanie pliku do domyślnego DANE może wtedy nie zmienić działania programu. Ustal właściwą lokalizację przed podmianą.

Nie edytuj zawartości LICENCJA.JSON. Samodzielna zmiana pakietu, liczby stanowisk, daty lub listy ID unieważnia podpis. W obecnym interfejsie nie ma przycisku importowania licencji ani internetowego formularza aktywacji; plik zapisuje się w katalogu danych.

04 Rozszerzenie licencji i problemy z aktywacją

Dodanie komputera lub zmiana pakietu

1. Sprawdź obecny pakiet i zakupiony limit w tytule programu. Ustal, czy dodajesz komputer w wolnym miejscu, zwiększasz limit, czy rozszerzasz pakiet.
2. Dla nowego komputera uzyskaj jego ID z komunikatu startowego. Przekaż dostawcy numer posiadanej licencji, ID nowego komputera i uzgodnioną zmianę.
3. Odbierz nową podpisaną wersję licencji obejmującą pełną listę uprawnionych komputerów. Sam zakup wolnego miejsca nie dopisuje komputera automatycznie.
4. Zakończ pracę ActionOn, wykonaj kopię starej licencji i umieść nowy **LICENCJA.JSON** w katalogu danych każdego konta korzystającego z tej licencji na uprawnionych komputerach.
5. Uruchom program ponownie i sprawdź pakiet, liczbę stanowisk oraz dostęp do nowych funkcji. Dane wcześniejszych konfiguracji i ciągów powinny pozostać na miejscu.

Reinstalacja Windows i przenoszenie

Identyfikator zależy od instalacji Windows. Po reinstalacji może się zmienić i wtedy potrzebna będzie ponowna aktywacja. Przeniesienie pliku EXE, kopii DANE lub licencji na inny komputer nie nadaje mu automatycznie prawa do uruchomienia.

Przed wymianą komputera uzgodnij z dostawcą warunki przeniesienia i nowej aktywacji. Obecna licencja offline nie ma przycisku zdalnej dezaktywacji; nowe wydanie pliku nie wyłącza starej kopii automatycznie. Nie zakładaj, że można samodzielnie usunąć komputer z listy albo zamienić ID w pliku.

Rozpoznanie komunikatu licencyjnego

Objaw	Co zrobić
Brak pliku lub błąd jego odczytu	Sprawdź faktyczny katalog DANE, nazwę LICENCJA.JSON, uprawnienia odczytu i rozszerzenie pliku.
Niepoprawny podpis	Przywróć niezmieniony plik od dostawcy. Nie naprawiaj podpisanego JSON ręcznie.
To stanowisko nie jest aktywowane	Przekaż aktualne ID komputera i uzyskaj licencję obejmującą to stanowisko.
Licencja wygasła	Sprawdź datę Windows i warunki licencji. Jeśli termin minął, uzgodnij przedłużenie z dostawcą.
Zakładka jest wyszarzona lub brak modułu	Porównaj pakiet z tabelą. Ciągi i harmonogramy wymagają PRO/KOMPLET; historia, raporty i telefon wymagają KOMPLET.
Po wymianie pliku nie widać zmiany	Zamknij i uruchom ActionOn ponownie; sprawdź katalog danych bieżącego konta i ewentualne ustawienie administratora.
Nie udało się odczytać ID Windows	Zachowaj komunikat i poproś administratora o sprawdzenie dostępu do identyfikatora systemu. Nie podstawiaj ID z innego komputera.

Jeśli błąd pozostaje, przekaż dostawcy wersję programu, komunikat i ID stanowiska. Nie przesyłaj haseł ani poufnych konfiguracji.

05 Pierwsze uruchomienie i przygotowanie stanowiska

Zanim wykonasz pierwszą konfigurację

1. Zainstaluj licencję według poprzednich rozdziałów i uruchom ActionOn.exe. Sprawdź pakiet w tytule oraz numer wydania przyciskiem **O programie**.
2. Pozostaw pulpit Windows odblokowany. Otwórz program, w którym chcesz wykonywać czynności.
3. Ustaw docelowy rozmiar okna, powiększenie strony i układ monitorów. Rozwiń potrzebny formularz i usuń zbędne okna zasłaniające cel.
4. Użyj przykładowych danych i krótkiej konfiguracji. Najpierw sprawdź pojedyncze kliknięcie lub wpisanie tekstu, dopiero potem cały proces.
5. Zapamiętaj globalny skrót **Ctrl+Shift+F12**, który zgłasza zatrzymanie automatyzacji.

Co wpływa na powtarzalność

Przestawienie okna, zmiana rozdzielczości, skalowania Windows, powiększenia przeglądarki lub układu formularza może zmienić położenie elementów. Kliknięcie według obrazu i kliknięcie względem wnętrza okna zwykle lepiej znoszą przesunięcie okna niż stały punkt ekranu. Nadal wymagają właściwego celu i widocznego elementu.

Podczas pracy automatyzacji nie używaj równocześnie myszy i klawiatury do innych zadań. Dwa monitory nie tworzą dwóch niezależnych stanowisk wejścia. Aby bezpiecznie popracować ręcznie, najpierw wstrzymaj ciąg i zaczekaj na stan PAUZA.

Harmonogram nie jest usługą działającą bez aplikacji. ActionOn musi pozostawać uruchomiony. Dla czynności ekranowych komputer powinien być dostępny, a aplikacje docelowe gotowe do pracy.

06 Okno główne i cztery zakładki

Zakładki **CIĄGI** i **HARMONOGRAM** są dostępne w PRO oraz KOMPLET. **URUCHOMIONE PROGRAMY** wymagają KOMPLET. W START dostępna jest praca z konfiguracjami. Zablokowane zakładki pozostają widoczne, ale nie można ich wybrać.

Jak poruszać się po programie

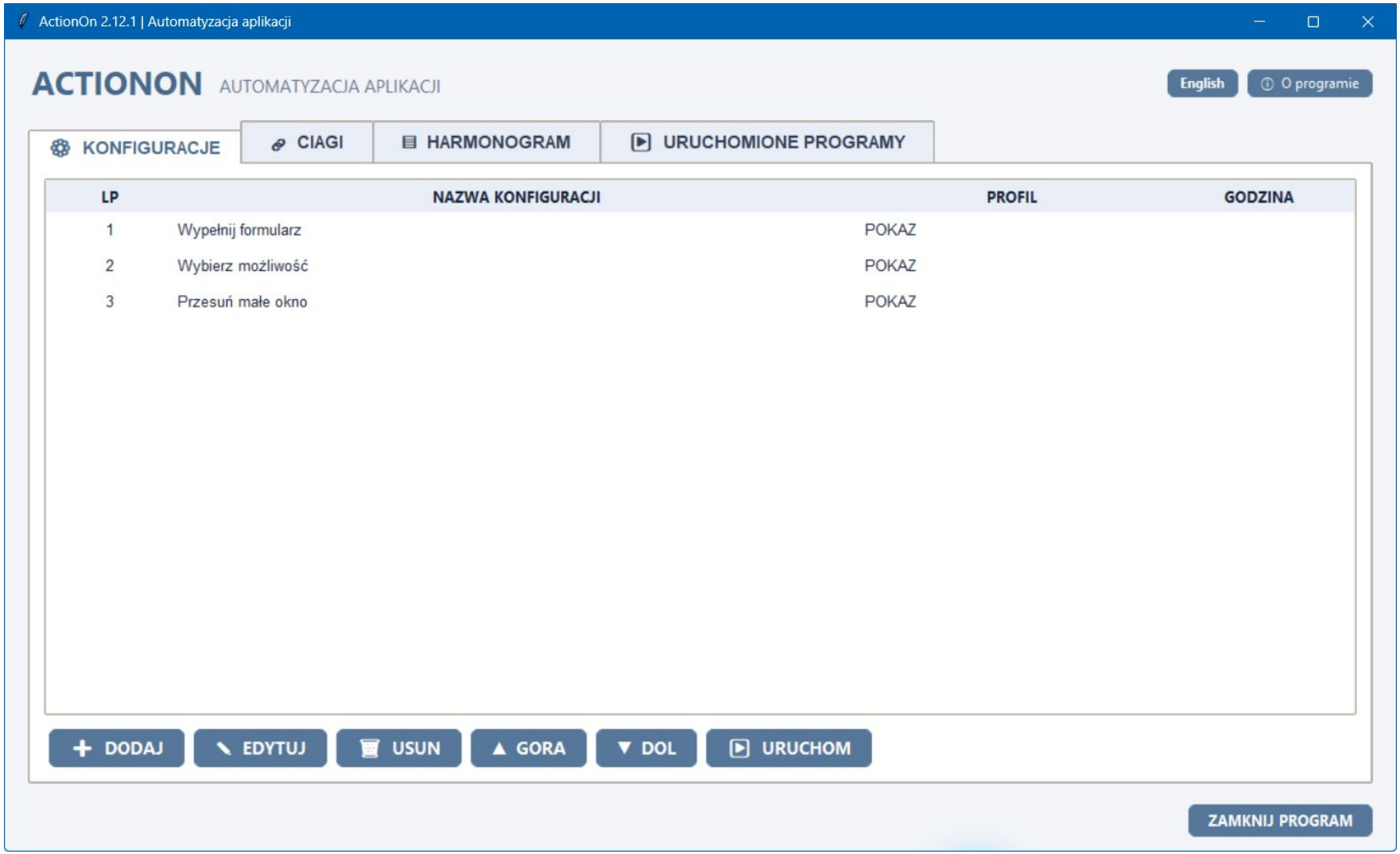
1. Wybierz zakładkę **KONFIGURACJE**, aby zarządzać pojedynczymi zadaniami.
2. Wybierz **CIĄGI**, aby zbudować i uruchamiać proces złożony z etapów.
3. Wybierz **HARMONOGRAM**, aby obejrzeć plan dla wskazanego dnia.
4. Wybierz **URUCHOMIONE PROGRAMY**, aby przejrzeć dzisiejszą historię uruchomień wykrytą przez program.

Na listach najpierw zaznacz wiersz, następnie wybierz działanie. **DODAJ** otwiera nowy formularz, **EDYTUJ** zmienia zaznaczony rekord, **USUŃ** wymaga potwierdzenia. **GÓRA** i **DÓŁ** na liście konfiguracji zmieniają jej kolejność.

Przycisk **English** przełącza język dostępnych tłumaczeń interfejsu. **O programie** pokazuje nazwę, wersję i dane producenta; **Zamknij** zamyka ten dialog. **ZAMKNIJ PROGRAM** kończy pracę okna głównego. Trwający ciąg zatrzymuj przez jego podgląd lub skrót STOP, nie zakładaj, że samo zamknięcie głównego okna przerwie wykonawcę.

Kontakt wyświetlany w oknie **O programie**: **biuro@apeironsoft.pl**. Sprawy zakupowe kieruj na **zamowienia@apeironsoft.pl**.

Ilustracja: Okno główne i cztery zakładki



Okno główne. Lista konfiguracji i przyciski operacji.

07 Profile: wybór i znaczenie

Profil wybierasz w formularzu konfiguracji i ciągu. W liście konfiguracji widać jego nazwę. Pozwala utrzymać rozdzielone zestawy zadań i ustawienia stanowiska; nie jest osobnym kontem Windows ani oddzielnym pulpitem.

Wybór profilu w zadaniu

1. Otwórz **DODAJ** lub **EDYTUJ** konfigurację albo ciąg.
2. Rozwiń pole **PROFIL** i wybierz istniejącą nazwę.
3. Sprawdź, czy wybrany profil odpowiada środowisku, w którym zadanie będzie wykonywane.
4. Zapisz cały formularz. Pusty profil uniemożliwia zapis wymagających go rekordów.

Przygotowanie profilu przez administratora stanowiska

W obecnym interfejsie nie ma osobnego edytora dodawania profili. Lista pochodzi z pliku PROFILE.JSON w katalogu danych. Po zamknięciu programu i wykonaniu kopii danych można dodać rekord z polami **NAZWA** i **SIEC**. Sieć zapisuje się np. jako **192.168.10.0/24**. Nie kopiuj przykładowej sieci bez sprawdzenia ustawień swojego stanowiska.

Program może rozpoznać profil na podstawie adresu IP i sieci z tej listy. Administrator może też jawnie wskazać istniejący profil zmienną **ACTIONON_PROFIL**. Nieznana nazwa jest błędem. Po zmianie danych uruchom ActionOn ponownie i sprawdź rozpoznanie.

Profil nie izoluje automatyzacji. Różne profile nadal korzystają ze wspólnej myszy, klawiatury i aplikacji w tej samej sesji Windows.

08 Dodawanie konfiguracji

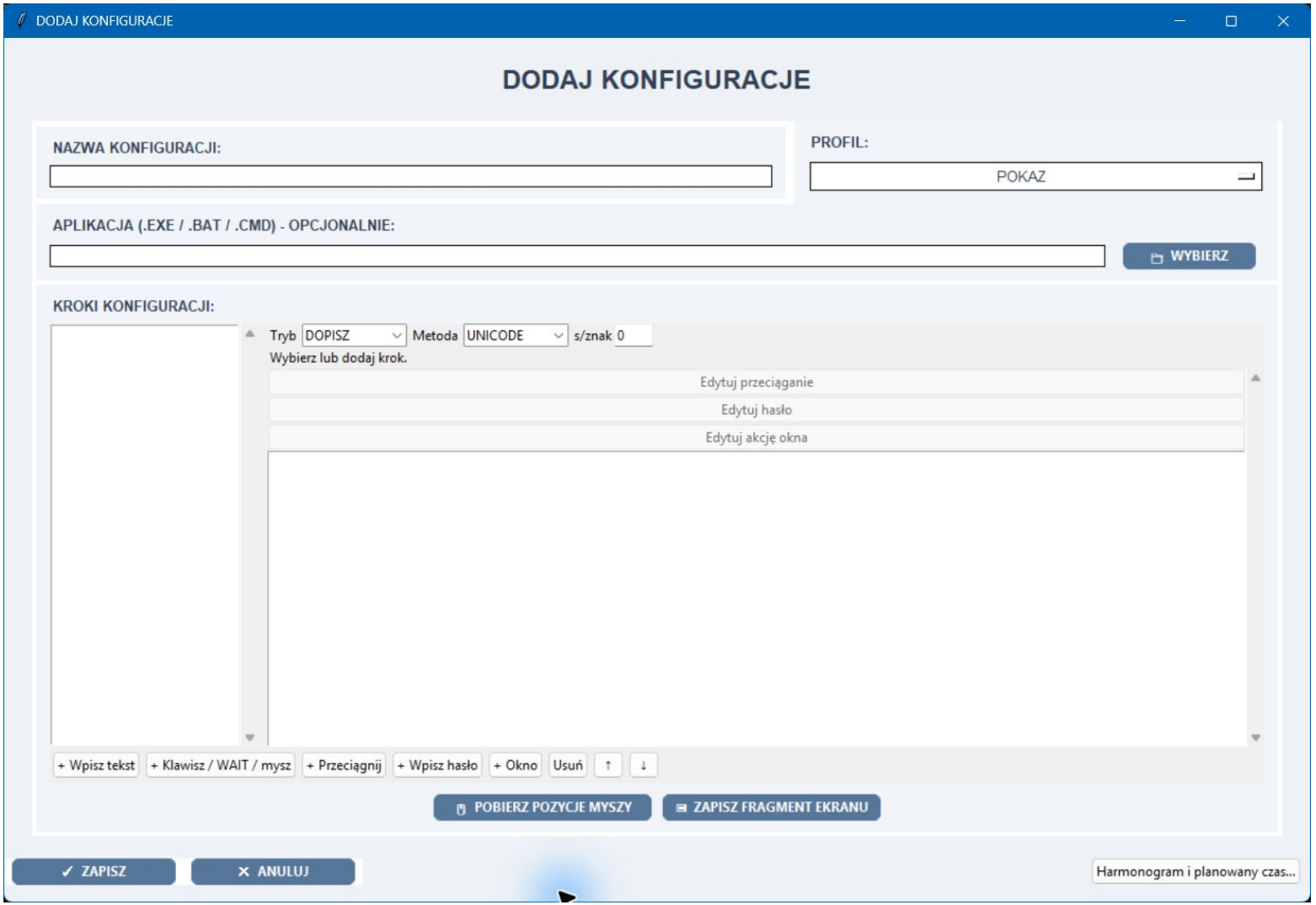
Nowe zadanie krok po kroku

1. W zakładce **KONFIGURACJE** kliknij **DODAJ**.
2. Wpisz zrozumiałą nazwę, np. „Wypełnij formularz”. Wybierz **PROFIL**.
3. Jeśli ActionOn ma uruchomić program, wybierz **WYBIERZ** i wskaż plik EXE, BAT albo CMD. Możesz pozostawić aplikację pustą, gdy konfiguracja ma korzystać z już aktywnego celu.
4. Dodaj kroki przyciskami pod listą. Uporządkuj je strzałkami i zaznacz każdy, aby sprawdzić jego parametry.
5. Opcjonalnie otwórz **Harmonogram i planowany czas…**. Ustaw termin i czas planowany, a następnie wróć przyciskiem **Gotowe**.
6. Kliknij **ZAPISZ**. Po powrocie do listy sprawdź nazwę, profil i godzinę.

Pole aplikacji służy do wskazania pliku programu lub skryptu, nie dowolnego opisu czynności. Okno wyboru pliku umożliwia przejście do katalogu i zatwierdzenie pliku; **Anuluj** wraca bez zmiany ścieżki.

ANULUJ w formularzu rezygnuje z edycji. Komunikat o brakującej nazwie, profilu lub błędnych danych oznacza, że należy poprawić formularz i zapisać go ponownie.

Ilustracja: Dodawanie konfiguracji



Formularz tworzenia konfiguracji.

09 Edycja, kolejność i usuwanie konfiguracji

Zmiana zadania

1. Zaznacz konfigurację na liście i kliknij **EDYTUJ**.
2. Popraw nazwę, profil, aplikację lub kroki. Zaznacz właściwy krok przed zmianą jego parametrów.
3. Sprawdź harmonogram i planowany czas. Zmiana listy kroków może zmienić automatyczny szacunek.
4. Kliknij **ZAPISZ**. Zmiany obowiązują przy kolejnym uruchomieniu.

Zmiana kolejności na liście

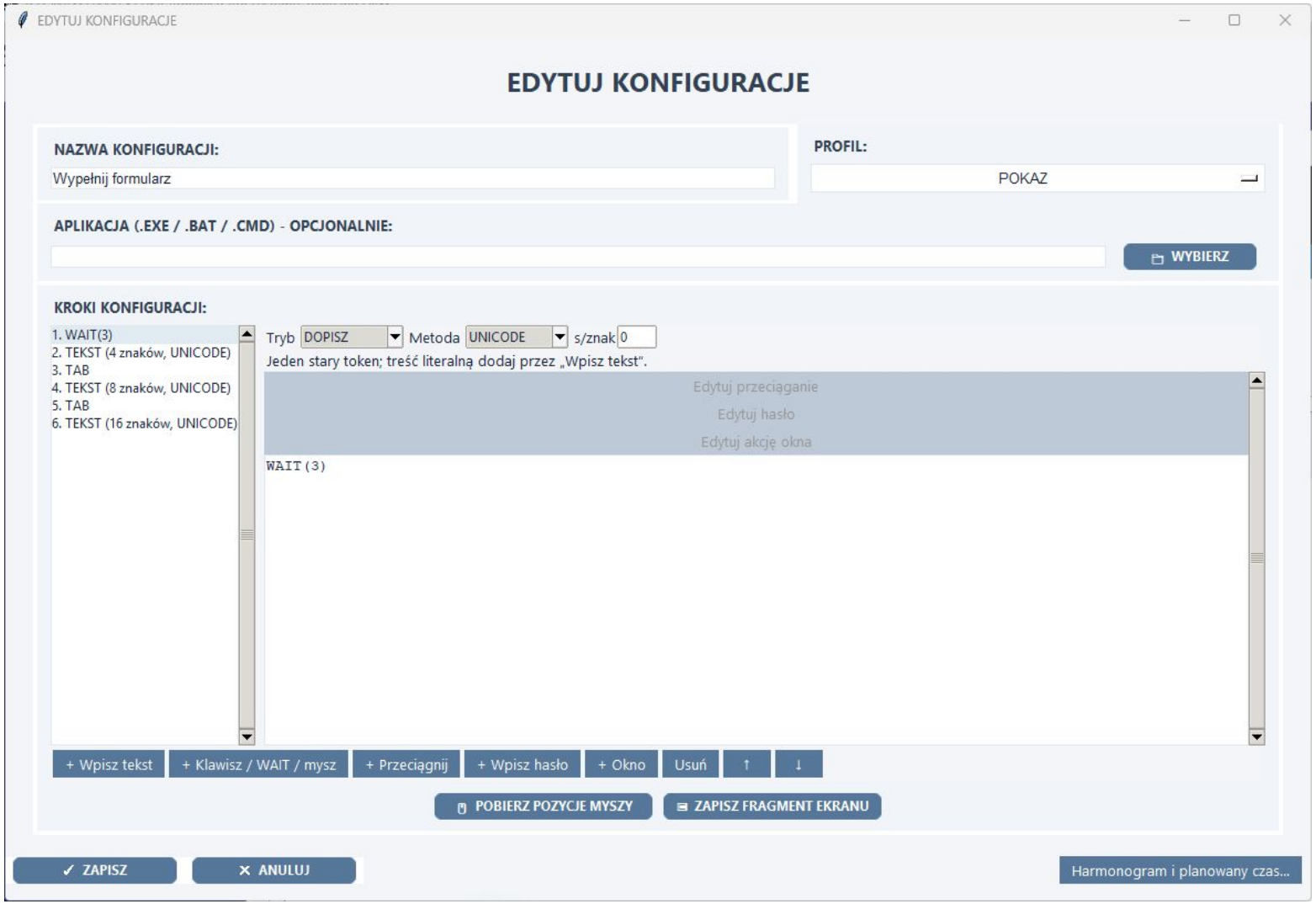
Zaznacz konfigurację i kliknij **GÓRA** albo **DÓŁ**. Zmienia się pozycja na liście, lecz trwały numer LP konfiguracji pozostaje ten sam. Ciągi nadal odwołują się do właściwej konfiguracji. Kolejność konfiguracji na głównej liście nie zmienia kolejności etapów w istniejącym ciągu.

Usuwanie

Zaznacz wiersz i kliknij **USUŃ**. Przeczytaj nazwę w potwierdzeniu, potem zatwierdź lub odmów. Jeśli konfiguracja jest używana w ciągu, program odmawia usunięcia i pokazuje nazwy zależnych ciągów. Najpierw usuń jej wystąpienia z tych ciągów lub zmień je na inne konfiguracje.

Zmiana konfiguracji wpływa na wszystkie ciągi, które jej używają. Nie ma osobnej kopii jej kroków dla każdego wystąpienia w ciągu.

Ilustracja: Edycja, kolejność i usuwanie konfiguracji



Edycja istniejącej konfiguracji. Po lewej kroki, po prawej parametry zaznaczonego kroku.

10 Edytor kroków konfiguracji

Dostępne przyciski

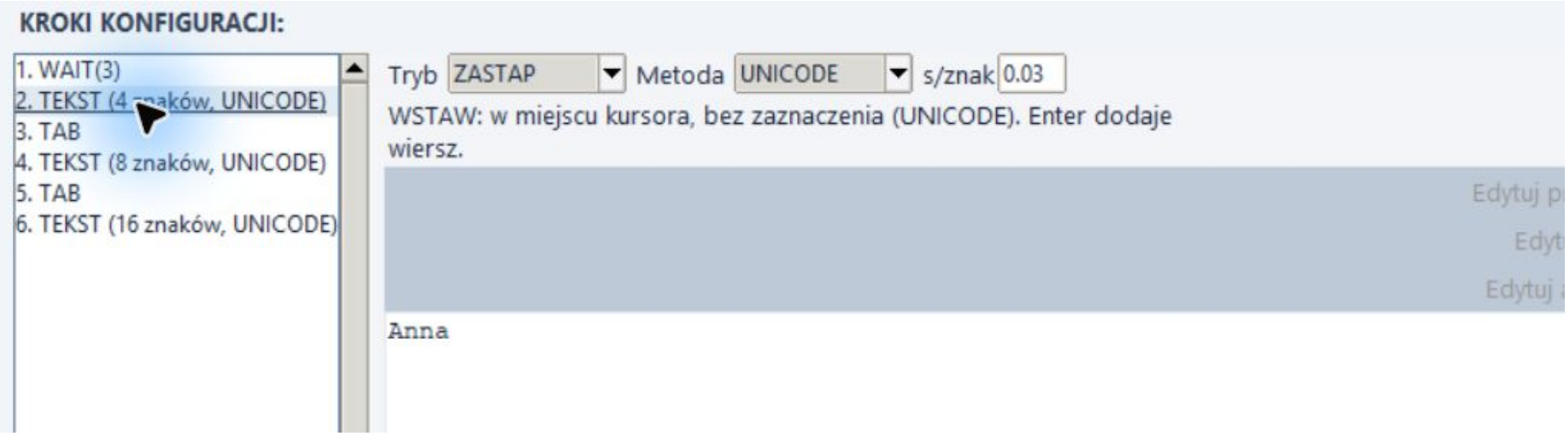
- **+ Wpisz tekst** tworzy krok przechowujący dosłowną treść, także polskie znaki i wiele wierszy.
- **+ Klawisz / WAIT / mysz** otwiera małe okno wpisania klawisza, skrótu, oczekiwania lub tokenu myszy.
- **+ Przeciągnij** otwiera formularz punktów i czasu gestu.
- **+ Wpisz hasło** otwiera formularz nazwanego poświadczenia Windows.
- **+ Okno** otwiera formularz działań na oknie programu.
- **Usuń**, **strzałka w górę** i **strzałka w dół** usuwają albo przenoszą zaznaczony krok.

Obsługa listy

1. Dodaj krok odpowiednim przyciskiem. Nowy krok trafia na koniec listy.
2. Zaznacz go po lewej. Po prawej pojawi się treść albo opis.
3. Zmień parametry. Dla gestu, hasła i akcji okna użyj właściwego przycisku **Edytuj…**.
4. Strzałkami ustaw kolejność. Aby wstawić krok między istniejące, dodaj go na końcu i przesuń.
5. Zapisz konfigurację głównym przyciskiem **ZAPISZ**.

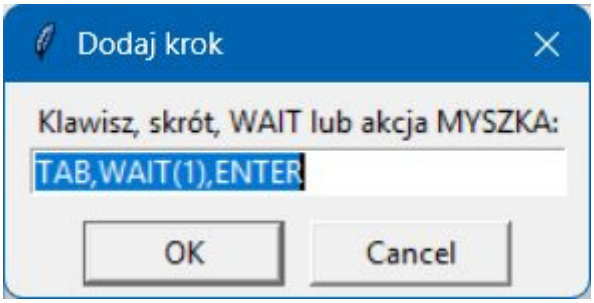
Zapis wewnętrznego formularza kroku wraca do konfiguracji; dopiero zapis konfiguracji utrwala jej listę. Wyjątkiem jest zapis samego hasła w Windows: zmiana poświadczenia jest osobną operacją i może dotyczyć innych konfiguracji.

Ilustracja: Edytor kroków konfiguracji



Fragment edytora kroku tekstowego. Widoczne tryb, metoda, opóźnienie i treść.

11 Klawisze, skróty i przerwy WAIT



Okno dodawania tokenów. OK przyjmuje wpis, Cancel anuluje.

Wysłanie klawisza lub skrótu

1. Kliknij **+ Klawisz / WAIT / mysz**.

2. W małym dialogu wpisz np. **TAB**, **ENTER** albo **CTRL+S**.

3. Zatwierdź. Zaznacz dodany krok, aby sprawdzić jego treść.

4. Dodaj następne klawisze w oddzielnych krokach. Przed uruchomieniem ustaw cel i fokus.

Typowe nazwy: ENTER, TAB, SPACE, ESC, BACKSPACE, DELETE, INSERT, HOME, END, PAGEUP, PAGEDOWN, UP, DOWN, LEFT, RIGHT oraz F1-F12. Skróty mogą łączyć CTRL, SHIFT, ALT i WIN, np. CTRL+A, SHIFT+TAB, CTRL+SHIFT+S. To, co skrót zrobi, zależy od aktywnej aplikacji.

Czekanie

Dodaj **WAIT(2)**, aby odczekać dwie sekundy. Dla części sekundy wpisz **WAIT(0.5)** z kropką. WAIT jest stałą przerwą, a nie sprawdzeniem gotowości programu. Zwiększ ją, jeśli aplikacja potrzebuje czasu na otwarcie okna; gdy to możliwe, użyj warunku etapu albo wyszukiwania obrazu zamiast nadmiernie długiej pauzy.

Dialog akceptuje kilka tokenów oddzielonych przecinkami albo wierszami, np. **TAB,WAIT(1),ENTER**. W edytorze zostaną rozdzielone na kroki. Dlatego tekst zawierający przecinki, nawiasy i nowe wiersze dodawaj przez **Wpisz tekst**.

Wpisanie nowego wiersza w treści kroku tekstowego dodaje znak nowej linii. Jeśli celem jest zatwierdzenie formularza klawiszem Enter, dodaj osobny krok ENTER.

12 Wpisywanie tekstu: trzy tryby i dwie metody

Przygotowanie kroku

1. Doprowadź konfigurację do pola docelowego kliknięciem albo klawiszem TAB.
2. Dodaj **+ Wpisz tekst**. W prawym polu wpisz dokładną treść.
3. Wybierz **Tryb** i **Metoda**. Dla UNICODE ustaw ewentualne opóźnienie **s/znak**.
4. Zapisz konfigurację i sprawdź efekt w rzeczywistym polu.

DOPISZ dodaje treść na końcu istniejącej wartości. **ZASTĄP / ZASTAP** zastępuje całą treść pola. **WSTAW** umieszcza tekst dokładnie w bieżącym miejscu kursora, zachowując treść przed nim i za nim. WSTAW wymaga pustego zaznaczenia oraz dostępnej dla programu pozycji kursora.

UNICODE wpisuje znaki z obsługą polskich liter. Pole **s/znak** określa opóźnienie od 0 do 60 sekund na znak. Niewielka wartość, np. 0.03, może pomóc wolniejszej aplikacji. **KONTROLKA** ustawia wartość rozpoznanej kontrolki przez interfejs Windows; wymaga opóźnienia 0. WSTAW jest dostępny tylko z UNICODE.

Odczyt i weryfikacja

ActionOn wymaga rozpoznawalnej kontrolki, aby ustalić jej wartość i skontrolować rezultat. Gdy pole nie udostępnia potrzebnych informacji, krok może zakończyć się błędem. Niedopasowanie całej treści po zakończonym wpisywaniu jest obecnie uwagą i nie zatrzymuje kolejnych kroków. Zawsze sprawdź wynik, szczególnie w złożonych edytorach.

Nie używaj zwykłego kroku tekstowego do przechowywania hasła. Wybierz osobny typ „Wpisz hasło”. Nie ma automatycznej zmiany metody ani ponawiania po częściowym wpisaniu.

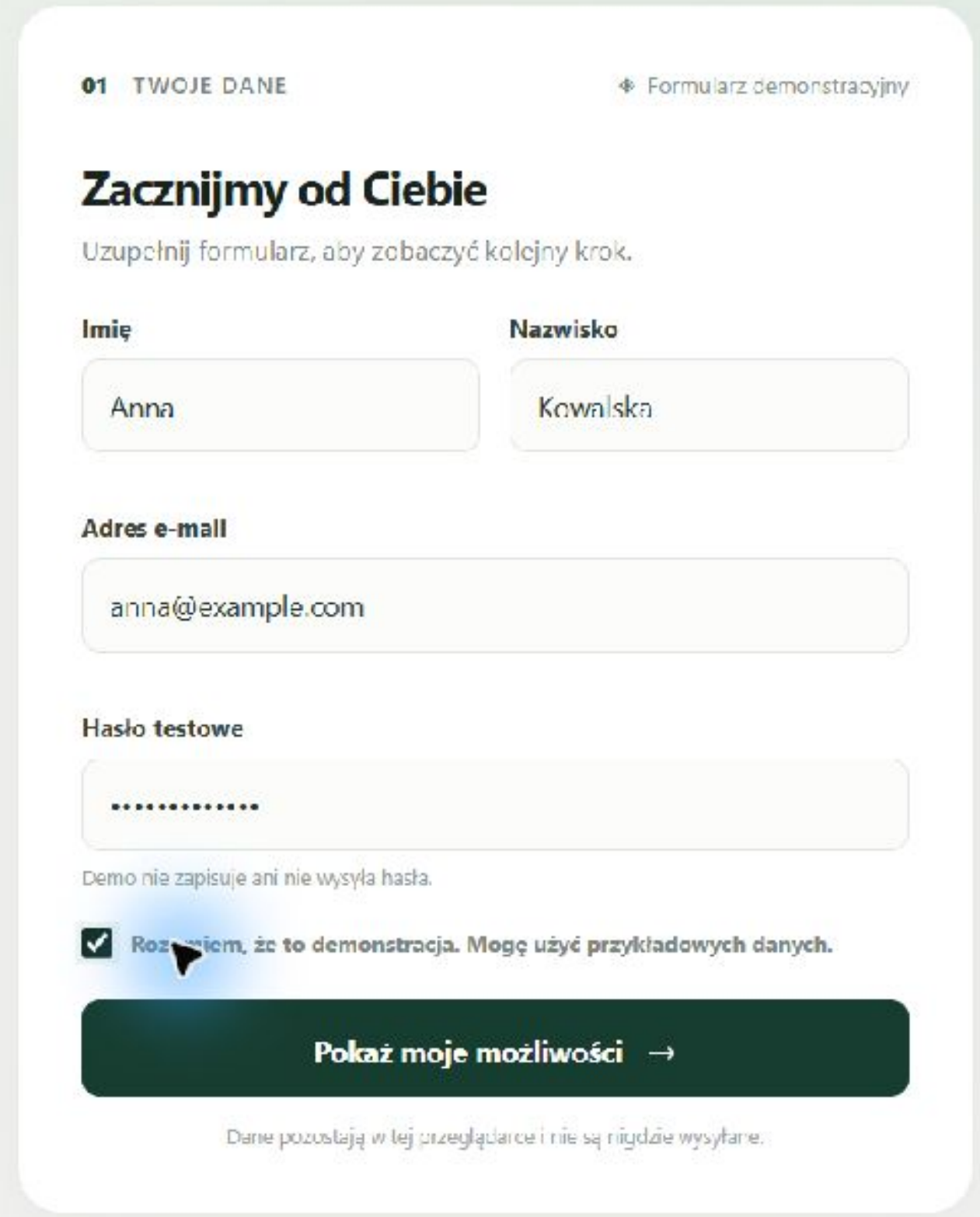
13 Przykład: wypełnianie formularza

Konfiguracja danych

1. Otwórz formularz i kliknij pole **Imię**. Upewnij się, że pola są puste.
2. Utwórz konfigurację „Wypełnij formularz”, wybierz profil i pozostaw aplikację pustą, jeśli formularz jest już otwarty.
3. Dodaj jawny klik pola Imię, pobrany narzędziem pozycji myszy. Przy pustej aplikacji taki klik wybiera okno pod wskazanym punktem. Możesz poprzedzić go WAIT(3), aby dać stronie czas na gotowość. Sam WAIT nie wybiera nowego celu i nie zastępuje kliknięcia. Alternatywnie rozpocznij od jednoznacznej akcji aktywacji programu.
4. Dodaj tekst „Anna” w trybie ZASTAP i metodą UNICODE.
5. Dodaj TAB, następnie tekst „Kowalska”; ponownie TAB i tekst „anna@example.com”.
6. Do pola hasła przejdź osobnym TAB i zastosuj krok hasła opisany w następnym rozdziale.
7. Przejdź do pola zgody, użyj SPACE, a potem do przycisku i ENTER. Kolejność TAB sprawdź ręcznie w tym formularzu.
8. Zapisz i uruchom konfigurację. Sprawdź, czy pojawił się ekran kolejnego etapu.

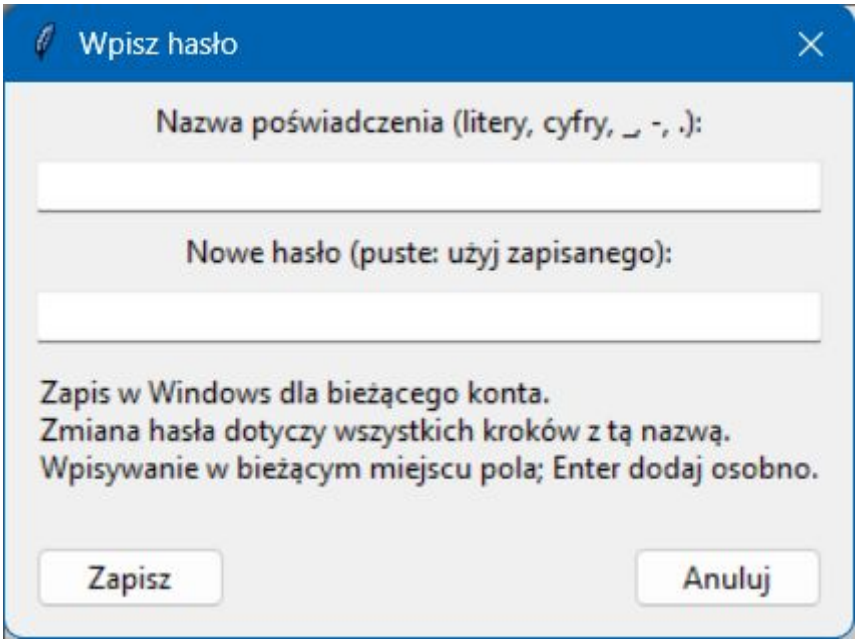
Podane dane są przykładowe. Pole wymagane, niepoprawny adres e-mail lub zbyt krótkie hasło mogą zatrzymać sam formularz mimo prawidłowego wykonania klawiszy. W takim przypadku popraw dane, a nie tylko wydłużaj WAIT.

Ilustracja: Przykład: wypełnianie formularza



Przykładowy formularz aplikacji docelowej.

14 Hasła i poświadczenia Windows



Formularz kroku hasła. Sekret jest maskowany i przechowywany osobno.

Pierwszy zapis hasła

1. W edytorze kliknij **+ Wpisz hasło**.
2. Podaj nazwę poświadczenia, np. **Formularz_Demo**. Dozwolone są litery A-Z i a-z bez polskich znaków, cyfry, podkreślenie, myślnik i kropka; długość od 1 do 100 znaków.
3. Wpisz nowe hasło w maskowanym polu. Nie umieszczaj go w nazwie konfiguracji ani w zwykłym kroku tekstowym.
4. Kliknij **Zapisz** i potwierdź zapis w Windows. Istniejące poświadczenie o tej nazwie zostanie zastąpione.
5. Zapisz konfigurację. Przed krokiem hasła ustaw fokus w rzeczywistym polu hasła.

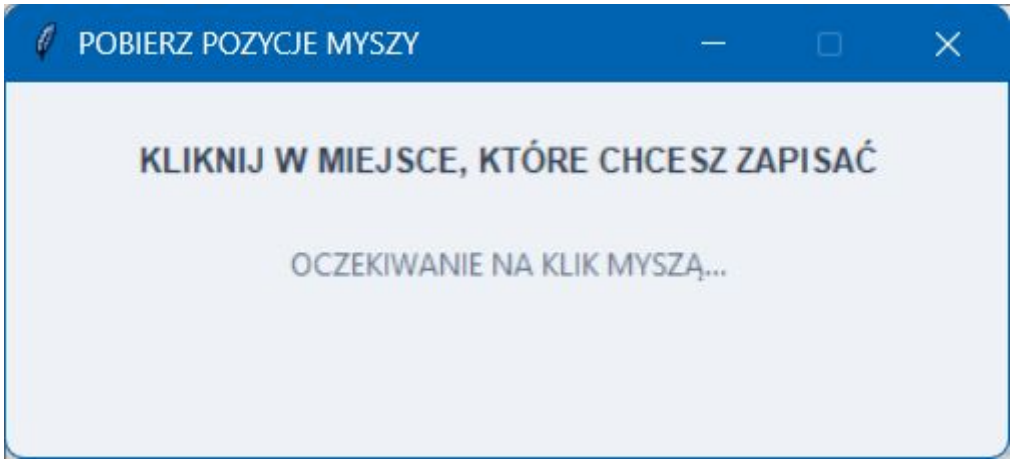
Użycie i zmiana

W istniejącym kroku wybierz **Edytuj hasło**. Pozostaw pole nowego hasła puste, aby użyć zapisanego poświadczenia. Wpisanie nowego sekretu zmienia poświadczenie dla wszystkich kroków używających tej samej nazwy. Hasło jest związane z bieżącym kontem Windows; kopia plików konfiguracji nie przenosi go na inne konto.

ActionOn wpisuje hasło w bieżącym miejscu pola, bez schowka. Nie dodaje automatycznie Enter ani nie czyści istniejącej wartości. Osobno zaplanuj opróżnienie pola i ewentualne zatwierdzenie.

Klasyczna konsola Windows jest obsługiwana wyłącznie po potwierdzeniu, że wejście nie ma włączonego echa. Zwykły wiersz poleceń z widocznym wpisywaniem nie jest odpowiednim celem. Windows Terminal i nierozpoznany cel nie są równoważne z klasyczną konsolą.

15 Klikanie punktu ekranu i pobieranie pozycji



Okno oczekiwania na wskazanie pozycji myszy.

Wskazanie punktu

1. W edytorze konfiguracji kliknij **POBIERZ POZYCJĘ MYSZY**.

2. Gdy zobaczysz okno oczekiwania, kliknij właściwe miejsce w aplikacji docelowej, poza dialogiem ActionOn.

3. Do listy kroków zostanie dodane **MYSZKA:KLIK:X:Y** z odczytanymi współrzędnymi.

4. Sprawdź krok i jego położenie na liście. Zapisz konfigurację.

Kliknięcie służące pobraniu punktu może też zadziałać w aplikacji docelowej. Wybieraj miejsce, którego naciśnięcie podczas przygotowania nie spowoduje niepożądanej operacji. Zamknięcie okna oczekiwania albo Escape anuluje pobieranie.

Lewy, prawy i podwójny klik

W kroku tokenowym użyj odpowiednio **MYSZKA:KLIK:640:420**, **MYSZKA:PRAWY:640:420** lub **MYSZKA:DWUKLIK:640:420**. Zastąp przykładowe liczby własnym pomiarem. Prawy klik zwykle otwiera menu kontekstowe; dalszy wybór z menu musi być osobnym krokiem.

To są punkty ekranu, a nie odległości od lewego górnego rogu formularza. Po przesunięciu okna nie wskazują już tego samego elementu. Przed kliknięciem ActionOn sprawdza cel pod punktem; zasłonięty lub inny cel może spowodować błąd zamiast kliknięcia.

16 Zapis fragmentu ekranu jako wzorca



Przycisk wyboru fragmentu i potwierdzenie zapisu wzorca.

Przygotowanie obrazu

1. Ustaw aplikację docelową w widoku zawierającym przycisk albo ikonę.
2. W edytorze konfiguracji kliknij **ZAPISZ FRAGMENT EKRANU**.
3. W nakładce zaznacz prostokąt: naciśnij lewy przycisk myszy w pierwszym rogu, przeciągnij i puść w drugim.
4. W oknie **ZAZNACZONY FRAGMENT** sprawdź współrzędne początku i końca oraz rozmiar.
5. Kliknij **ZAPISZ**, aby zachować wzorzec PNG i dodać odpowiadający mu krok do konfiguracji. **ANULUJ** odrzuca zaznaczenie; Escape pozwala zrezygnować z przechwytywania.
6. Sprawdź dodany krok i zapisz konfigurację.

Wzorce są przechowywane w podkatalogu **DANE/OBRAZY**. Zachowaj te pliki przy przenoszeniu konfiguracji. Nie usuwaj obrazu używanego w zadaniu.

Jak wybrać dobry fragment

Zaznacz charakterystyczny tekst lub ikonę z niewielkim otoczeniem. Jednolity, pusty prostokąt nie nadaje się do wyszukiwania. Unikaj zmiennych dat, liczników, animacji i danych osobowych. Gdy istnieje kilka podobnych przycisków, poszerz wzorzec o element wyróżniający właściwy cel.

Zapis wzorca utrwala wygląd, nie znaczenie przycisku. Po zmianie motywu lub układu aplikacji sprawdź dopasowanie i w razie potrzeby przygotuj nowy obraz.

17 Klikanie według obrazu

Jeden wzorzec jako krok myszy

Po zapisaniu fragmentu edytor dodaje krok **MYSZKA:OBRAZ:nazwa.png**. Podczas wykonania ActionOn szuka wzorca w obszarze przyjętego celu i klika środek znalezionego fragmentu. Przy braku dopasowania ponawia wyszukiwanie: do 31 prób, z przerwami po jednej sekundzie. Łączny czas może być dłuższy niż same przerwy, ponieważ obejmuje analizę obrazów.

1. Sprawdź, czy plik wzorca istnieje w DANE/OBRAZY.
2. Ustaw krok po czynnościach otwierających właściwy widok.
3. Uruchom konfigurację i upewnij się, że kliknięto zamierzony element.
4. Przy błędzie obejrzyj aktualny wygląd i wzorzec. Nie przyjmuj, że dłuższe czekanie naprawi zmianę ikony.

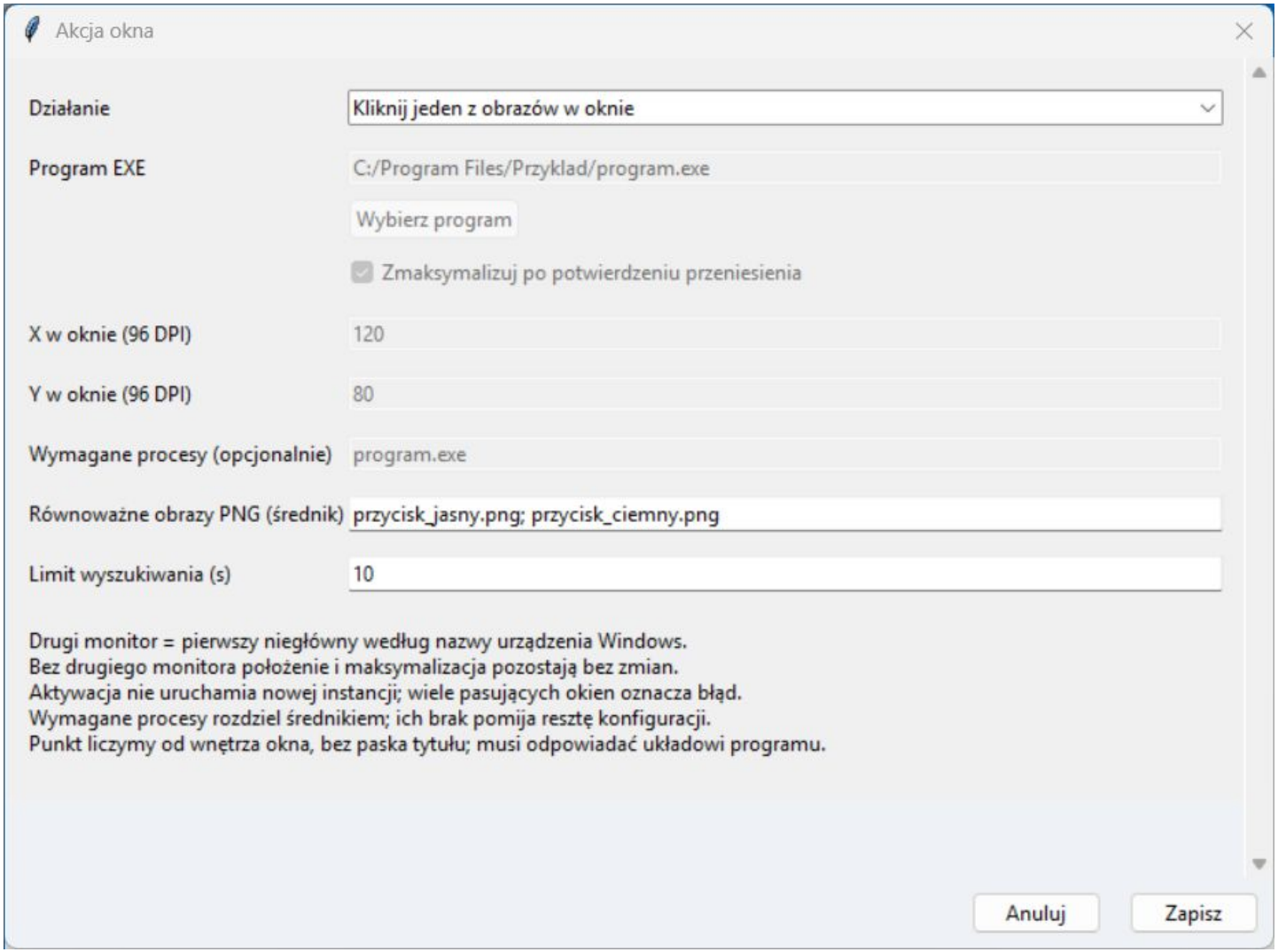
18 Kilka równoważnych obrazów w oknie

Dla przycisku występującego np. w jasnym i ciemnym motywie użyj **+ Okno → Kliknij jeden z obrazów w oknie**. Podaj od 1 do 8 nazw PNG oddzielonych średnikami, np. **przycisk_jasny.png; przycisk_ciemny.png**, i limit od 0 do 30 sekund. Limit 0 oznacza jedną rundę wyszukiwania.

To są alternatywne wzorce tego samego celu: znalezienie jednego wystarcza. Pliki muszą być samymi nazwami PNG, bez ścieżki katalogu. Wymagane jest jednoznaczne okno programu; ta akcja nie służy do dowolnego przeszukiwania całego pulpitu.

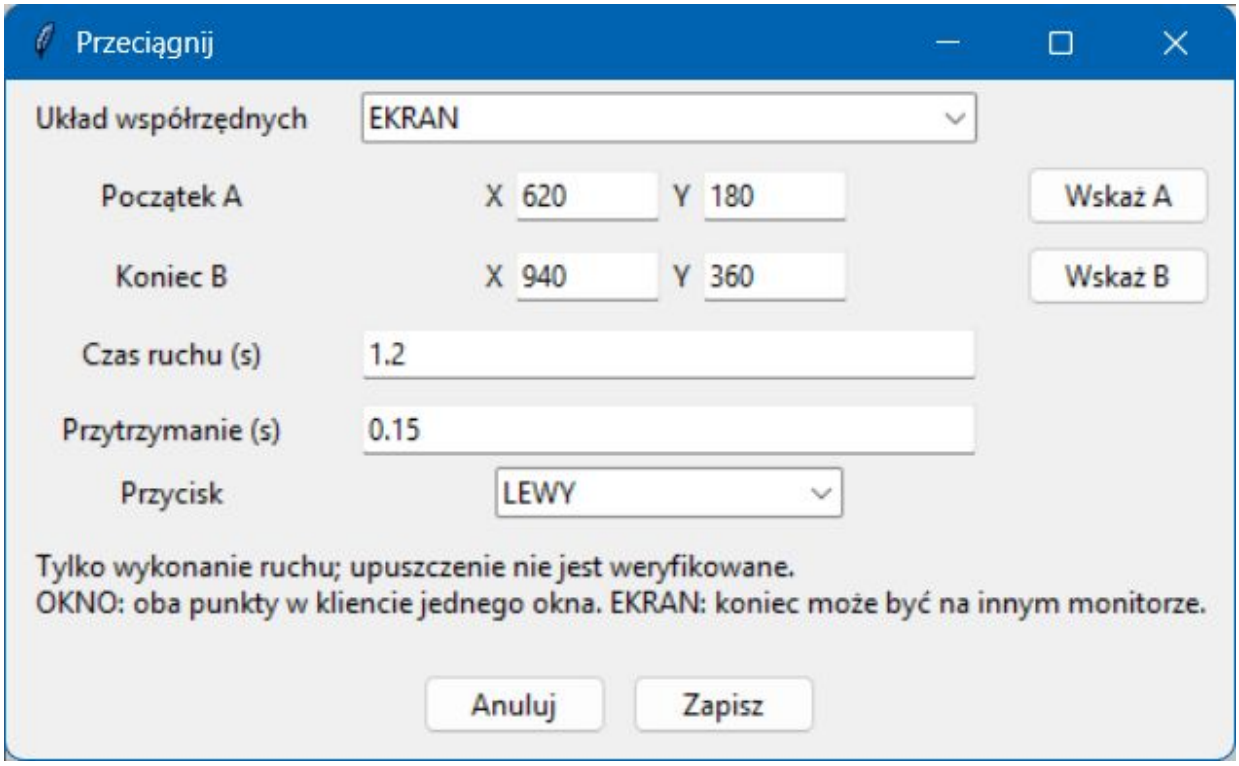
Wyszukiwanie uwzględnia kilka skal obrazu, ale nie gwarantuje rozpoznania po każdej zmianie DPI, motywu i powiększenia. Nie ma w tym miejscu edytora progów dopasowania.

Ilustracja: Kilka równoważnych obrazów w oknie



Akcja okna z alternatywnymi wzorcami PNG.

19 Przeciąganie: punkty, przycisk i czas



Formularz gestu w układzie EKRAN. Punkty A i B oraz parametry ruchu.

Dodanie gestu

1. Kliknij **+ Przeciągnij**.
2. Wybierz układ **OKNO** lub **EKRAN** przed wskazywaniem punktów.
3. Użyj **Wskaż A** i kliknij punkt początkowy w aplikacji docelowej. Powtórz dla **Wskaż B** i punktu końcowego. Możesz też wpisać całkowite X i Y ręcznie.
4. Wybierz **LEWY** albo **PRAWY** przycisk. Ustaw **Czas ruchu (s)** od 0.1 do 60 i **Przytrzymanie (s)** od 0 do 5.
5. Kliknij **Zapisz**, następnie zapisz konfigurację. Przed uruchomieniem odtwórz położenie początkowe elementu.

OKNO liczy oba punkty od początku obszaru klienta tego samego okna. Pasek tytułu nie należy do klienta. **EKRAN** używa fizycznych pikseli pulpitu; punkt końcowy może znajdować się na innym monitorze. Ekrany umieszczone na lewo lub powyżej głównego mogą mieć ujemne współrzędne.

Zmiana układu w formularzu czyści punkty. Wskaż oba ponownie. Wybór punktów z dwóch różnych okien w trybie OKNO jest odrzucany.

Program wykonuje gest, ale nie potwierdza skutecznego upuszczenia. Sprawdź rezultat w aplikacji. STOP i pauza mają pierwszeństwo; przerwany gest może wymagać ręcznego przywrócenia stanu elementu.

20 Przesuwanie małego okna po ekranie

Ręczne przygotowanie

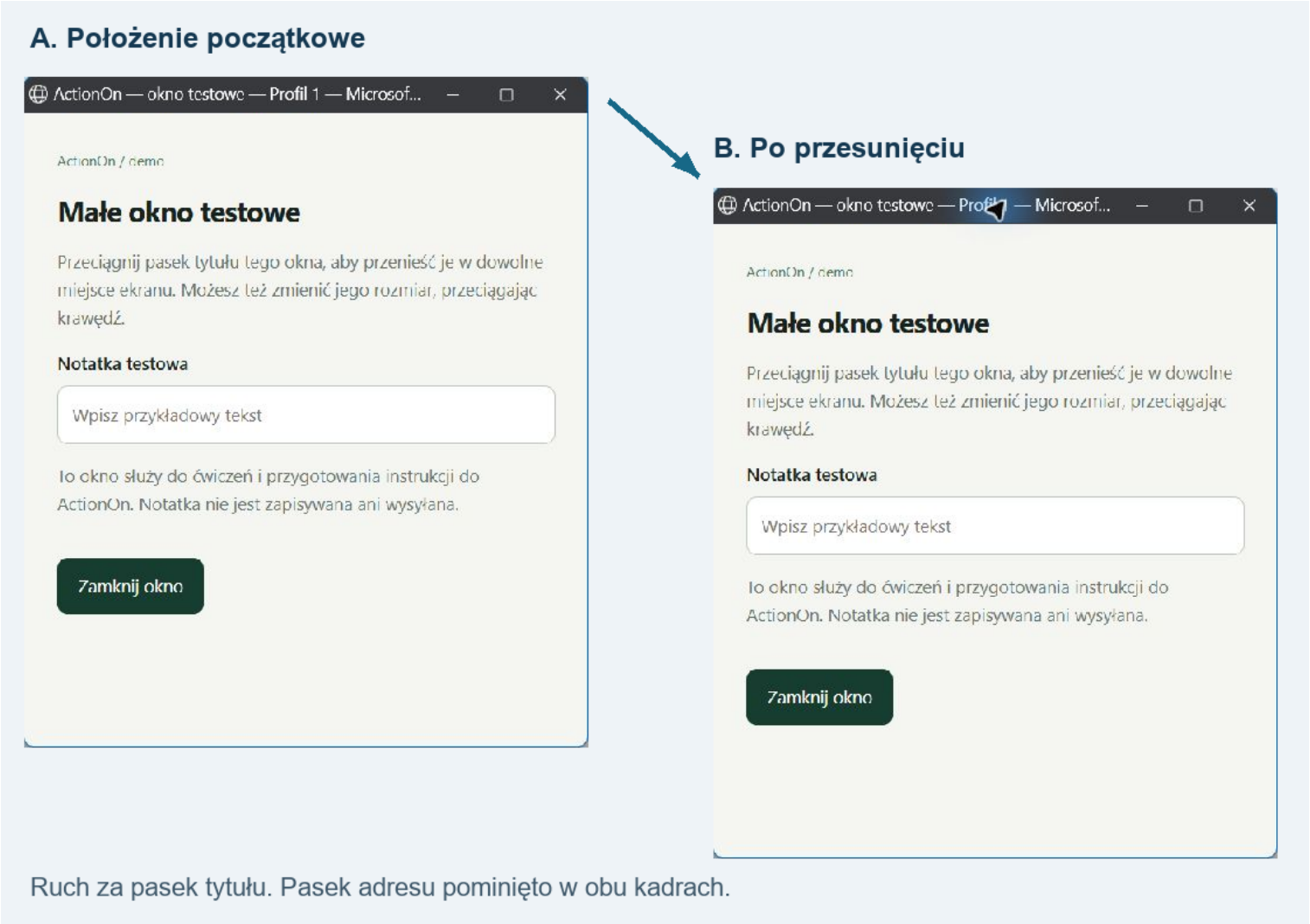
1. W przykładowej stronie wybierz **Otwórz małe okno**. Jeżeli okno już istnieje, przycisk przywoła je zamiast tworzyć kolejną kopię.
2. Upewnij się, że okno nie jest zmaksymalizowane. Chwyć wolny fragment paska tytułu i przesuń je ręcznie w położenie początkowe.
3. Zapisz lub zapamiętaj to położenie. Odsłoń docelowe miejsce na ekranie.

Gest w ActionOn

1. Utwórz konfigurację „Przesuń małe okno”. Przy pustej aplikacji dodaj przed gestem jawny klik w nieszkodliwe miejsce wnętrza małego okna, aby wybrać je jako cel. Przy wielu oknach tej samej przeglądarki nie wybieraj ich wyłącznie na podstawie nazwy EXE.
2. Dodaj **+ Przeciągnij** i wybierz **EKRAN**.
3. Wskaż A na pustym fragmencie paska tytułu. Nie wybieraj przycisku zamykania, minimalizacji ani zakładki.
4. Wskaż B jako końcowe położenie tego samego miejsca paska tytułu. B jest pozycją kursora po ruchu, nie nową pozycją lewego górnego rogu okna.
5. Ustaw LEWY, czas np. 1.2 s i przytrzymanie 0.15 s. Zapisz i uruchom od przygotowanego położenia.
6. Sprawdź przesunięcie. Przed powtórzeniem przywróć okno do pozycji początkowej.

Przesunięcie wynosi różnicę B-A. Nie używaj trybu OKNO do przeciągania paska tytułu: znajduje się on poza obszarem klienta. Unikaj krawędzi ekranu wywołujących automatyczne przyciąganie Windows, jeśli nie jest ono częścią zaplanowanego efektu.

Ilustracja: Przesuwanie małego okna po ekranie



Małe okno przed przesunięciem i po przesunięciu.

21 Zmiana rozmiaru i gesty wewnątrz okna

Zmiana rozmiaru małego okna

1. Ustaw okno w stałej pozycji i wyłącz maksymalizację.
2. Ręcznie sprawdź, która krawędź lub narożnik służy do zmiany rozmiaru. Niektóre aplikacje blokują rozmiar albo ustalają jego minimum.
3. W ActionOn dodaj gest w układzie **EKRAN**. Punkt A ustaw na odpowiedniej krawędzi albo narożniku, punkt B w miejscu zakończenia ruchu.
4. Wybierz LEWY i łagodny czas ruchu. Zapisz i wykonaj próbę.
5. Sprawdź rzeczywisty rozmiar. Przed kolejną próbą odtwórz stan początkowy.

ActionOn nie ma w tym formularzu pola „ustaw szerokość i wysokość okna”. Zmiana rozmiaru jest gestem myszy. Krawędź systemowa, podobnie jak pasek tytułu, wymaga współrzędnych EKRAN.

Przeciąganie wewnątrz formularza

Do zaznaczenia tekstu lub przesuwania elementu pomiędzy punktami klienta wybierz **OKNO**. Wskaż A i B w tym samym oknie. Przesunięcie całego okna przed wykonaniem nie zmieni zapisanych odległości od jego klienta, ale zmiana rozmiaru i układu zawartości może już przesunąć elementy.

Co może przerwać gest

Niewidoczne albo zminimalizowane okno, inny proces, zasłonięty punkt początkowy, punkt poza ekranem lub zmiana geometrii i DPI przed gestem mogą spowodować błąd. W EKRAN punkt końcowy może wyjść poza źródłowe okno; w OKNO oba końce muszą pozostać w jego kliencie.

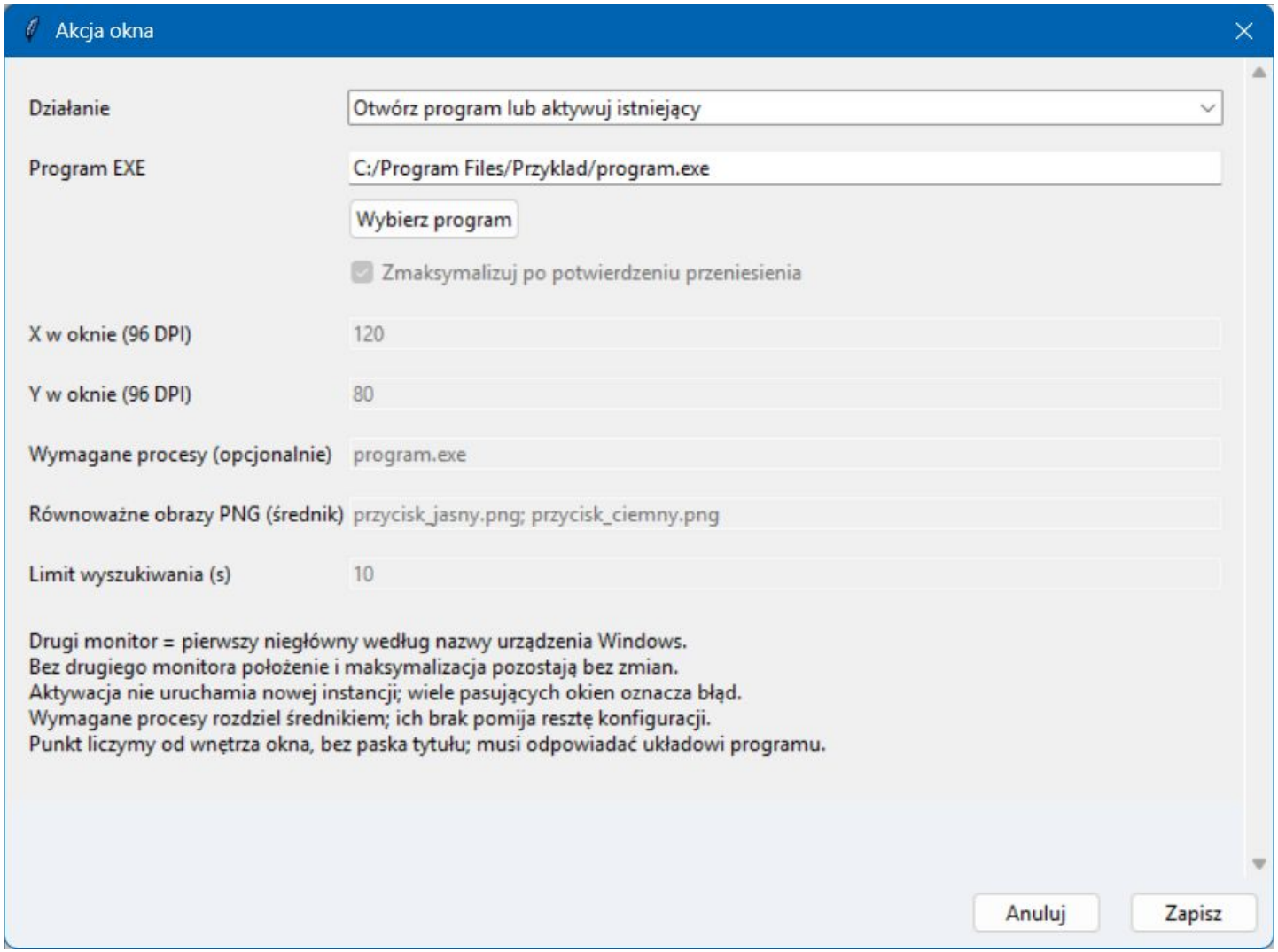
22 Akcje okna: otwarcie i aktywacja programu

Otwórz program lub aktywuj istniejący

1. Kliknij **+ Okno** i wybierz tę pozycję w polu **Działanie**.
2. W **Program EXE** wskaż bezwzględną ścieżkę do programu przyciskiem **Wybierz program**.
3. Zapisz krok i ustaw go przed akcjami skierowanymi do tego programu.
4. Zapisz konfigurację i wykonaj próbę. Upewnij się, że wybrano prawidłowe okno.

Ta akcja pozwala zmienić program docelowy również w środku konfiguracji. Przy aplikacjach z kilkoma oknami ważna jest jednoznaczność celu. Nie zakładaj, że zostanie wybrana właściwa karta przeglądarki tylko dlatego, że wskazano EXE przeglądarki.

Ilustracja: Akcje okna: otwarcie i aktywacja programu



Akcja „Otwórz program lub aktywuj istniejący”.

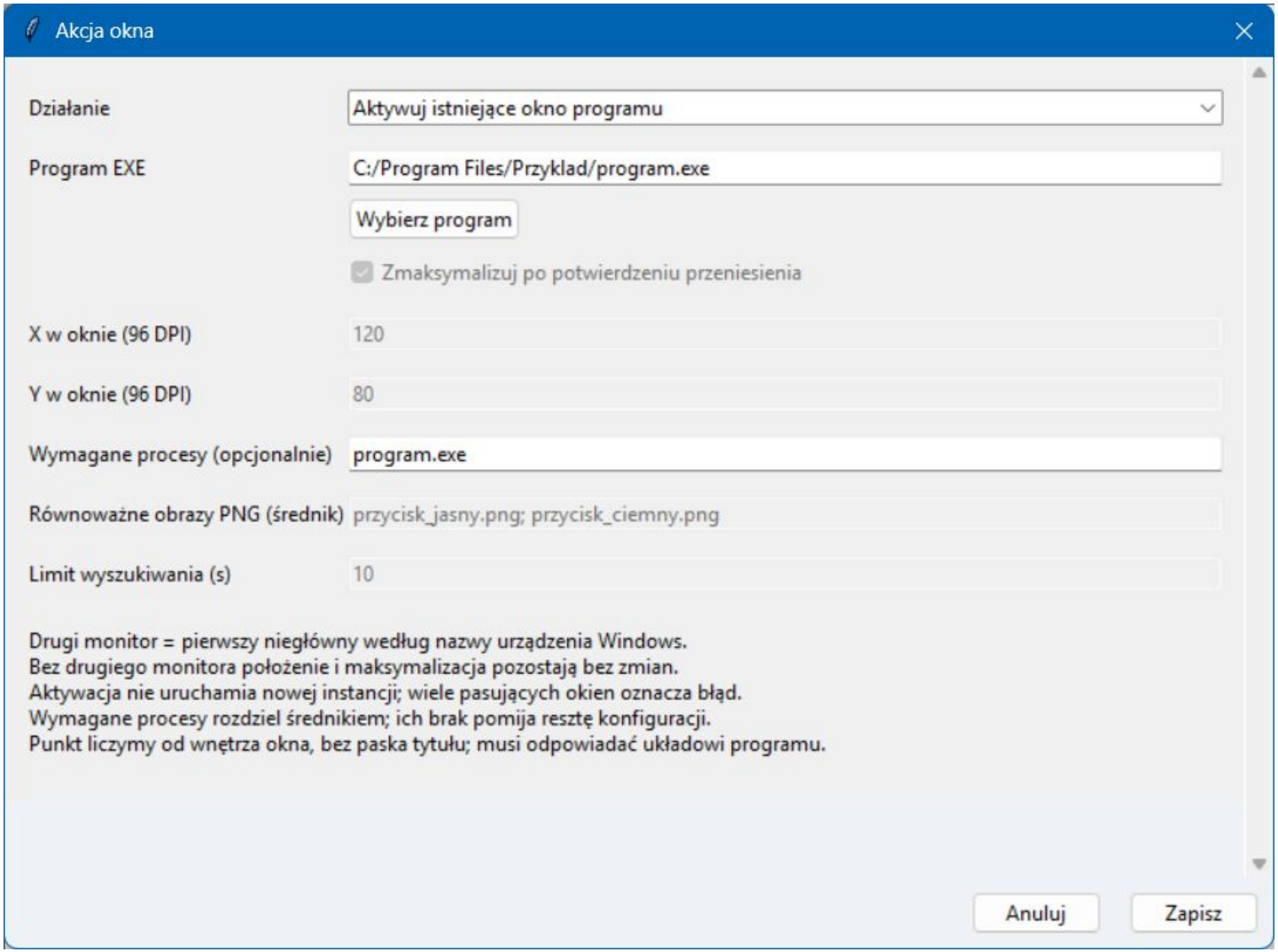
23 Aktywacja istniejącego okna i wymagane procesy

Wybierz **Aktywuj istniejące okno programu** i wskaż EXE. Ta odmiana nie uruchamia nowej instancji. Brak właściwego okna albo kilka pasujących okien oznacza błąd.

Opcjonalne **Wymagane procesy** rozdziel średnikami, np. **program.exe; pomocnik.exe**. Wszystkie muszą istnieć. Jeżeli ich brakuje, pozostała część tej konfiguracji jest pomijana bez uruchamiania programu. To osobny mechanizm od warunku etapu ciągu.

Pola niepasujące do wybranego działania są nieaktywne. Wpisana wcześniej wartość w wyszarzonym polu nie oznacza, że będzie użyta przez inną akcję.

Ilustracja: Aktywacja istniejącego okna i wymagane procesy



Aktywacja programu, który już działa, z listą wymaganych procesów.

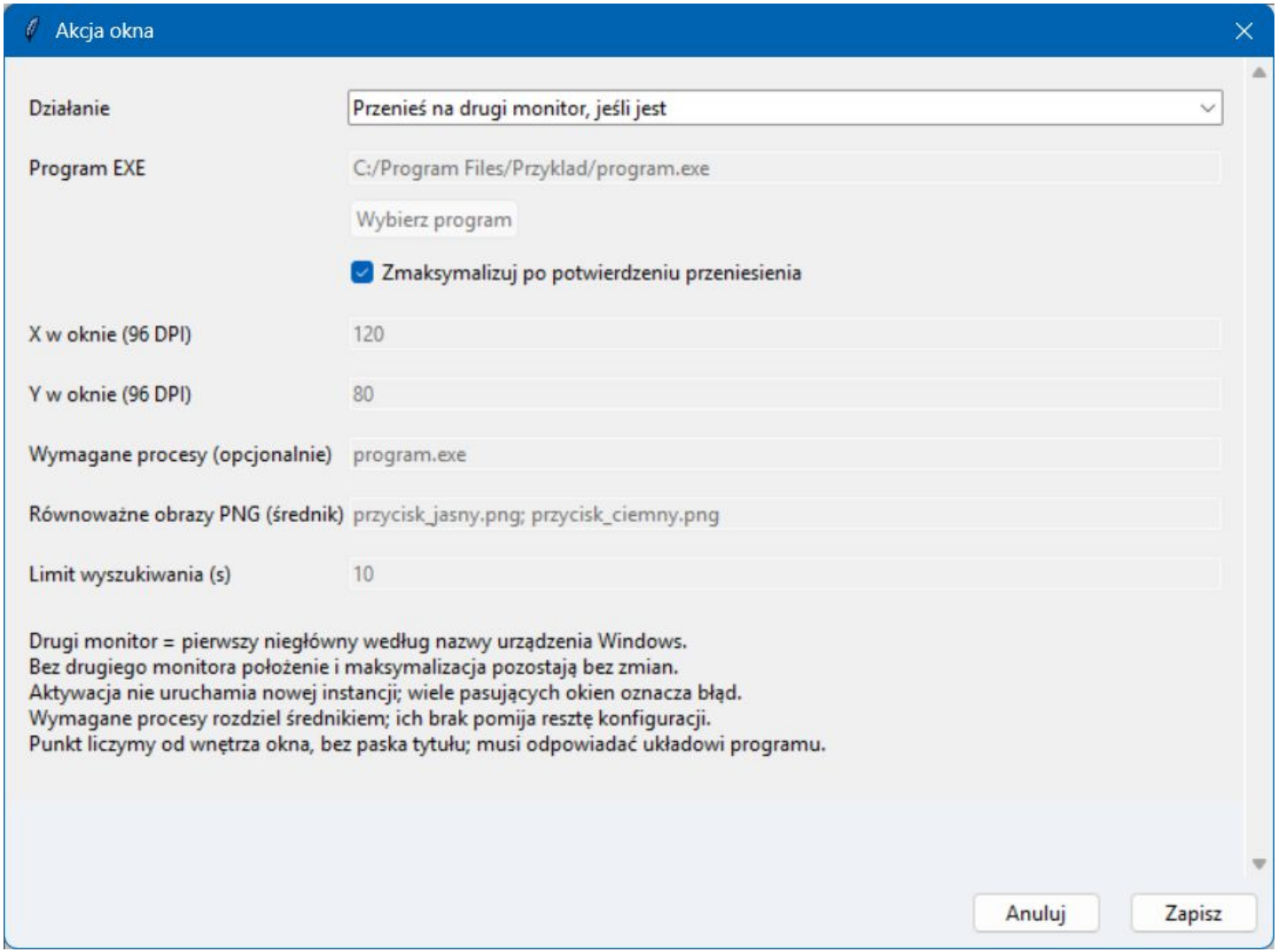
24 Akcje okna: drugi monitor i klik względem okna

Przeniesienie bez ręcznego przeciągania

1. Wybierz lub otwórz docelowe okno wcześniejszym krokiem.
2. Dodaj **+ Okno** → **Przenieś na drugi monitor, jeśli jest**.
3. Jeśli chcesz, zaznacz **Zmaksymalizuj po potwierdzeniu przeniesienia**.
4. Zapisz krok i konfigurację. Uruchom i sprawdź monitor docelowy.

„Drugi monitor” oznacza pierwszy monitor niegłówny według nazwy urządzenia Windows. Przy więcej niż dwóch ekranach nie ma tutaj listy wyboru dowolnego numeru. Gdy dodatkowego monitora nie ma, położenie i maksymalizacja pozostają bez zmian. Maksymalizacja dotyczy potwierdzonego przeniesienia.

Ilustracja: Akcje okna: drugi monitor i klik względem okna



Akcja przeniesienia na drugi monitor.

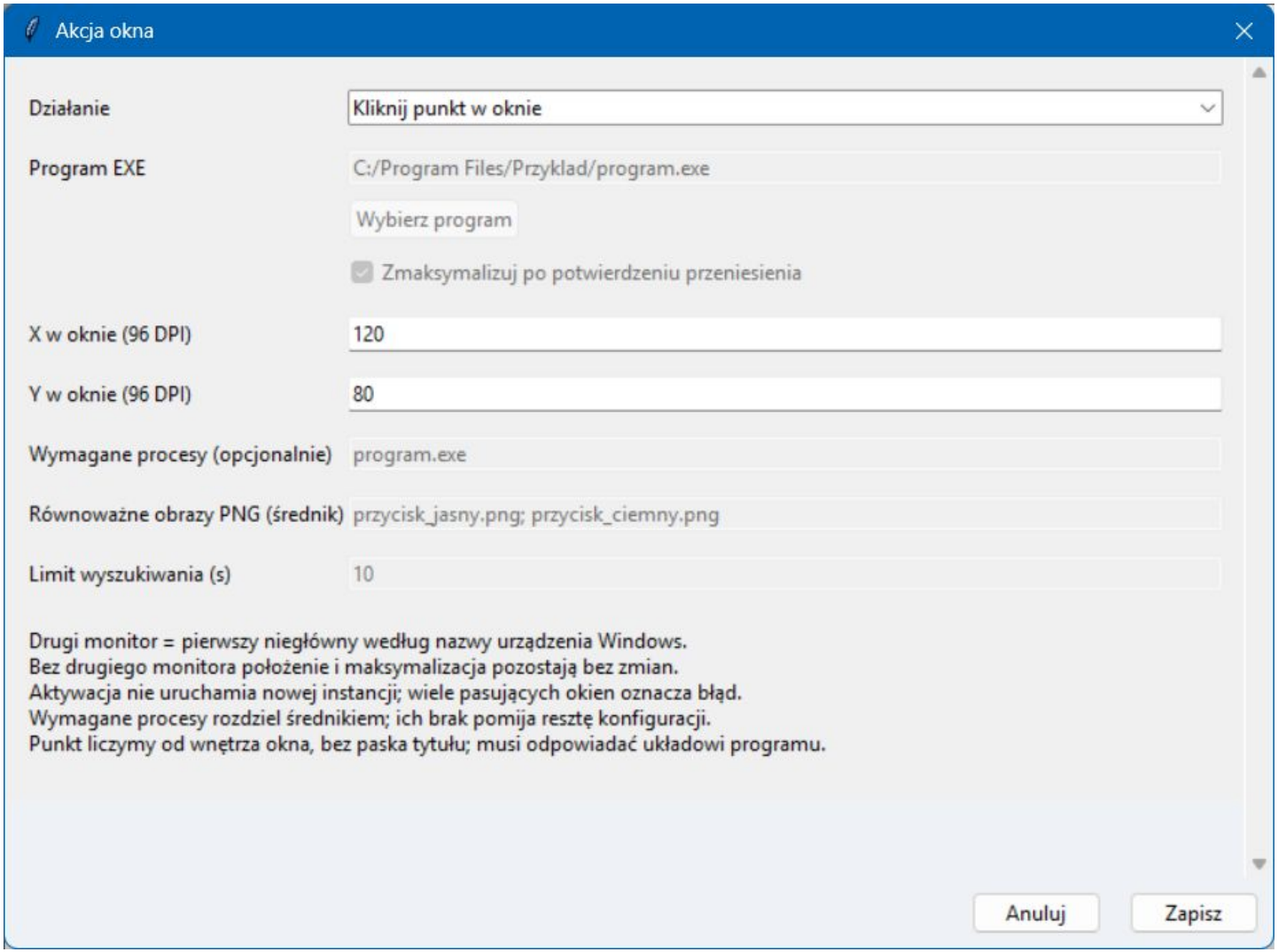
25 Kliknięcie punktu względem wnętrza okna

Wybierz **+ Okno** → **Kliknij punkt w oknie**. Podaj nieujemne całkowite **X w oknie (96 DPI)** i **Y w oknie (96 DPI)**. Początek znajduje się w lewym górnym rogu klienta, bez paska tytułu i ramki. Wartości są przeliczane według DPI aktualnego okna.

Jeśli mierzysz fizyczne piksele na ekranie, najpierw odejmij początek klienta i przelicz odległość: **wartość 96 DPI = odległość w pikselach × 96 / DPI okna**. Nie kopiuj bezpośrednio współrzędnej ekranu do tego pola.

Klik względem klienta znosi przesunięcie całego okna, lecz nie zmianę układu jego zawartości. Po zmianie rozmiaru okna sprawdź, czy punkt nadal odpowiada właściwemu elementowi.

Ilustracja: Kliknięcie punktu względem wnętrza okna



Formularz kliknięcia punktu w jednostkach 96 DPI.

26 Współrzędne: wybór właściwego sposobu

Mechanizm	Początek i jednostka	Najważniejsza zasada
Punkt MYSZKA	Pozycja na ekranie	Po przesunięciu okna pobierz punkt ponownie.
Przeciągnij: EKRAN	Fizyczne piksele pulpitu	Pasek tytułu, ramka, ruch między monitorami.
Przeciągnij: OKNO	Fizyczne piksele od klienta	Oba końce w kliencie tego samego okna.
Okno: klik punktu	Od klienta, jednostki 96 DPI	Program przelicza według DPI okna.
Klik obrazu	Położenie znalezionego wzorca	Dopasuj wygląd i jednoznaczny cel.

Dobór metody krok po kroku

1. Jeśli potrzebujesz wpisać treść, najpierw rozważ TAB i krok tekstowy zamiast wielu kliknięć.
2. Jeżeli element ma charakterystyczny wygląd, przygotuj wzorzec i klik obrazu.
3. Gdy układ wewnątrz okna jest stały, użyj kliknięcia względem klienta.
4. Do gestów na ramce Windows wybierz EKRAN; do gestów wewnątrz klienta możesz wybrać OKNO.
5. Po zmianie rozmiaru, monitorów lub skalowania wykonaj ponowną próbę.

Nie utożsamiaj numeru monitora w ustawieniach Windows z kolejnością wyboru przez akcję „drugi monitor”. Pulpit jest jednym układem współrzędnych; ekran ustawiony nad głównym może mieć ujemne Y. Zmiana układu monitorów zmienia zapisane punkty EKRAN.

27 Tworzenie ciągu konfiguracji

Wymagany pakiet: **PRO albo KOMPLET**. Dotyczy również kolejnych rozdziałów o edycji ciągów, warunkach, polityce błędów i starcie od etapu.

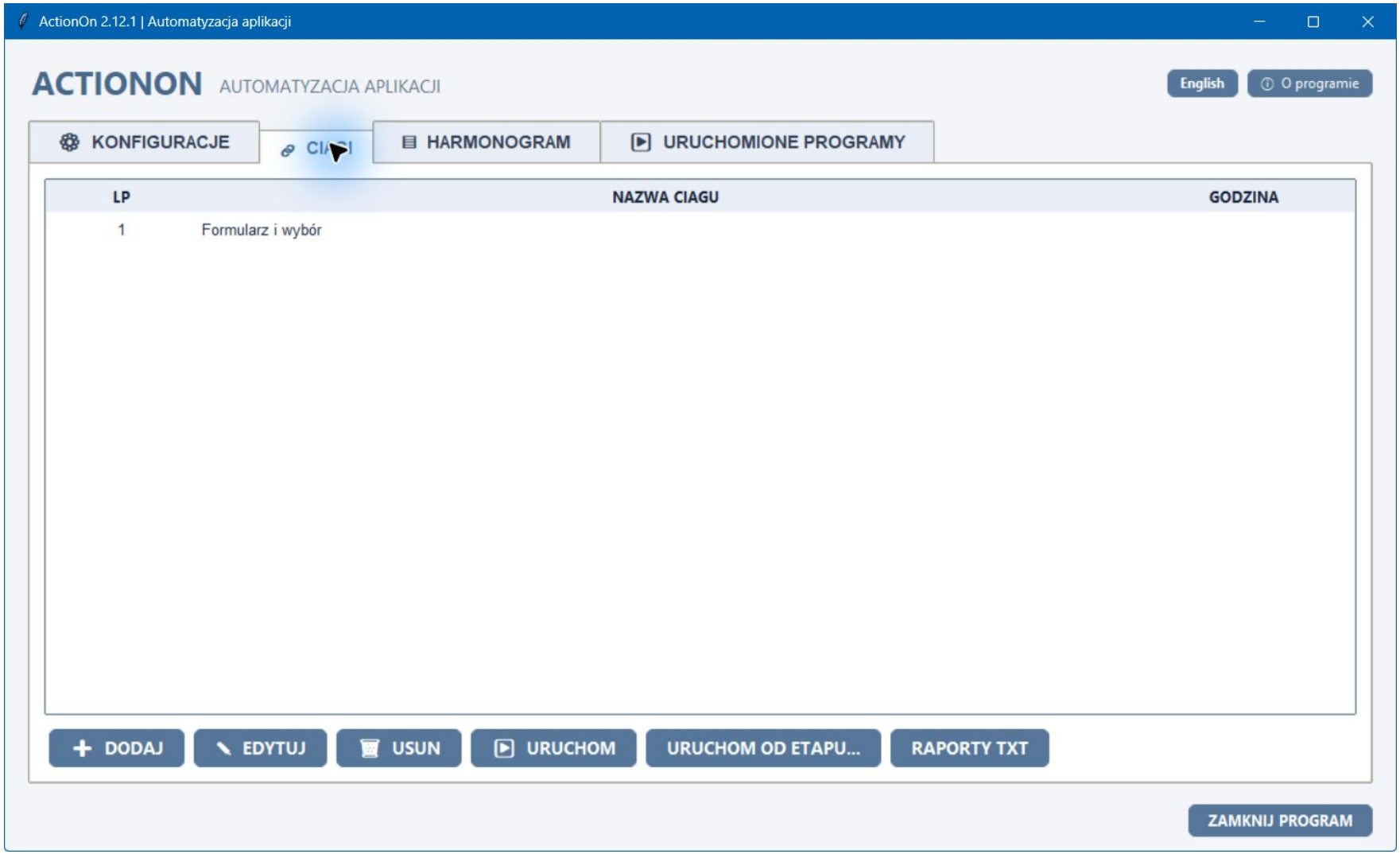
Nowy ciąg

1. Wybierz zakładkę **CIĄGI** i kliknij **DODAJ**.
2. Wpisz nazwę, np. „Formularz i wybór”, oraz wybierz profil.
3. Zaznacz konfigurację na liście dostępnych i kliknij **DODAJ KONFIGURACJĘ >**.
4. Dodaj pozostałe konfiguracje w potrzebnej kolejności. Tę samą konfigurację można dodać więcej niż raz.
5. Wybierz **DODAJ WAIT**, jeśli między zadaniami potrzebna jest stała przerwa. W dialogu podaj liczbę sekund i zatwierdź.
6. Zaznacz etap na prawej liście. Przyciski **GÓRA**, **DÓŁ** i **< USUŃ** zmieniają tylko jego wystąpienie w ciągu.
7. Ustal warunki, reakcję na błąd, ewentualny harmonogram i czas planowany.
8. Kliknij **ZAPISZ**. Ciąg musi mieć nazwę, profil i co najmniej jedną operację.

Etap nie jest tym samym co krok konfiguracji. Przykładowy ciąg „konfiguracja 1, WAIT, konfiguracja 2” ma trzy etapy, choć każda konfiguracja może zawierać wiele własnych kroków.

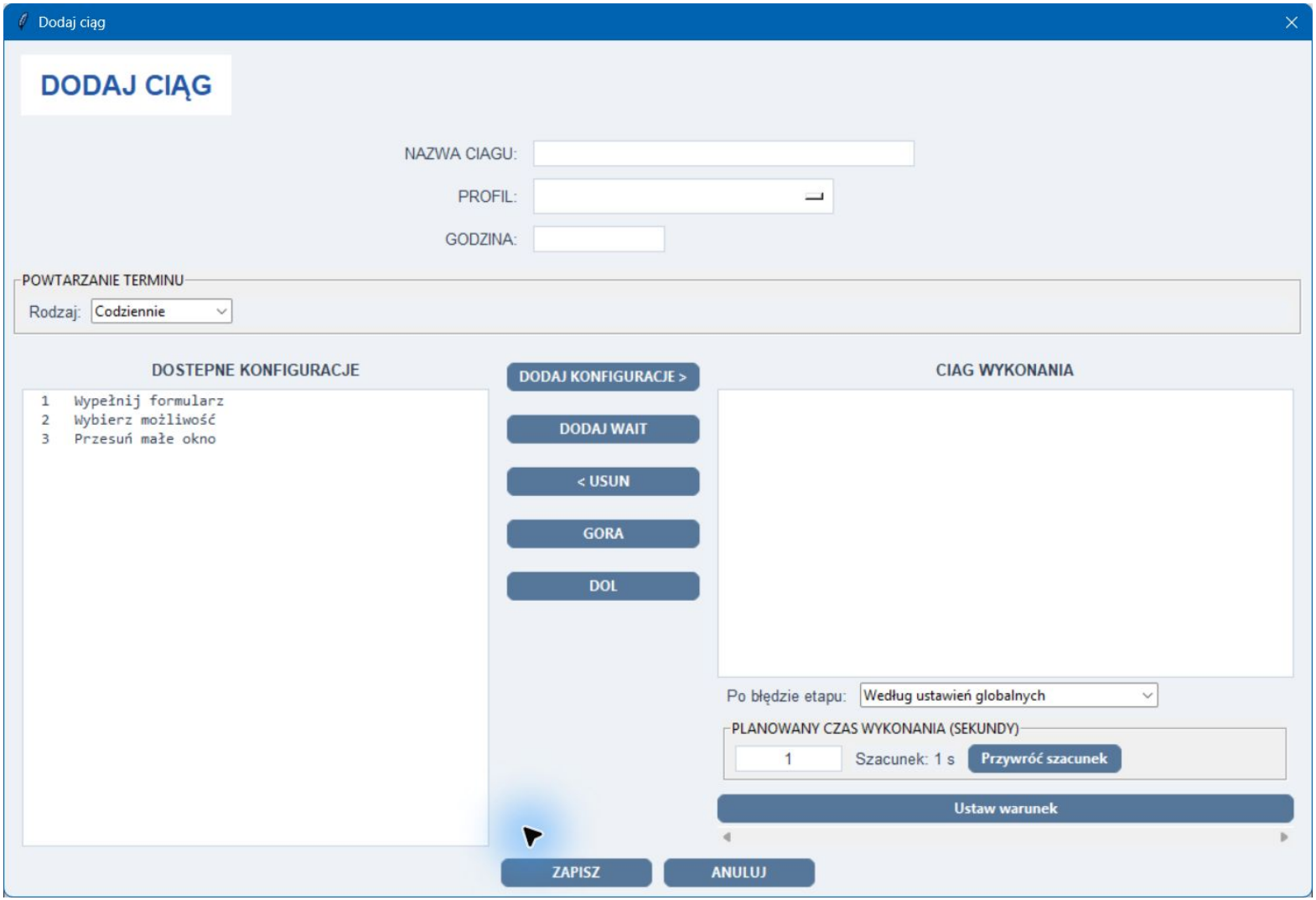
Dodanie WAIT do ciągu tworzy osobny etap. WAIT wewnątrz konfiguracji pozostaje jej krokiem i nie dostaje osobnego numeru etapu ciągu.

Ilustracja: Tworzenie ciągu konfiguracji



Lista ciągów i dostępne przyciski uruchomienia oraz raportów.

Ilustracja: Tworzenie ciągu konfiguracji



Formularz dodawania ciągu. Dostępne konfiguracje po lewej, kolejność wykonania po prawej.

28 Edycja ciągu i zależności między etapami

Zmiana procesu

1. Zaznacz ciąg i kliknij **EDYTUJ**.
2. Dodawaj lub usuwaj wystąpienia konfiguracji i WAIT. Ustawiaj kolejność przyciskami GÓRA i DÓŁ.
3. Dla każdego etapu z warunkiem sprawdź, czy zależność nadal ma sens po zmianie kolejności.
4. Popraw planowany czas oraz zachowanie **Po błędzie etapu**.
5. Zapisz zmiany i uruchom próbę od początku.

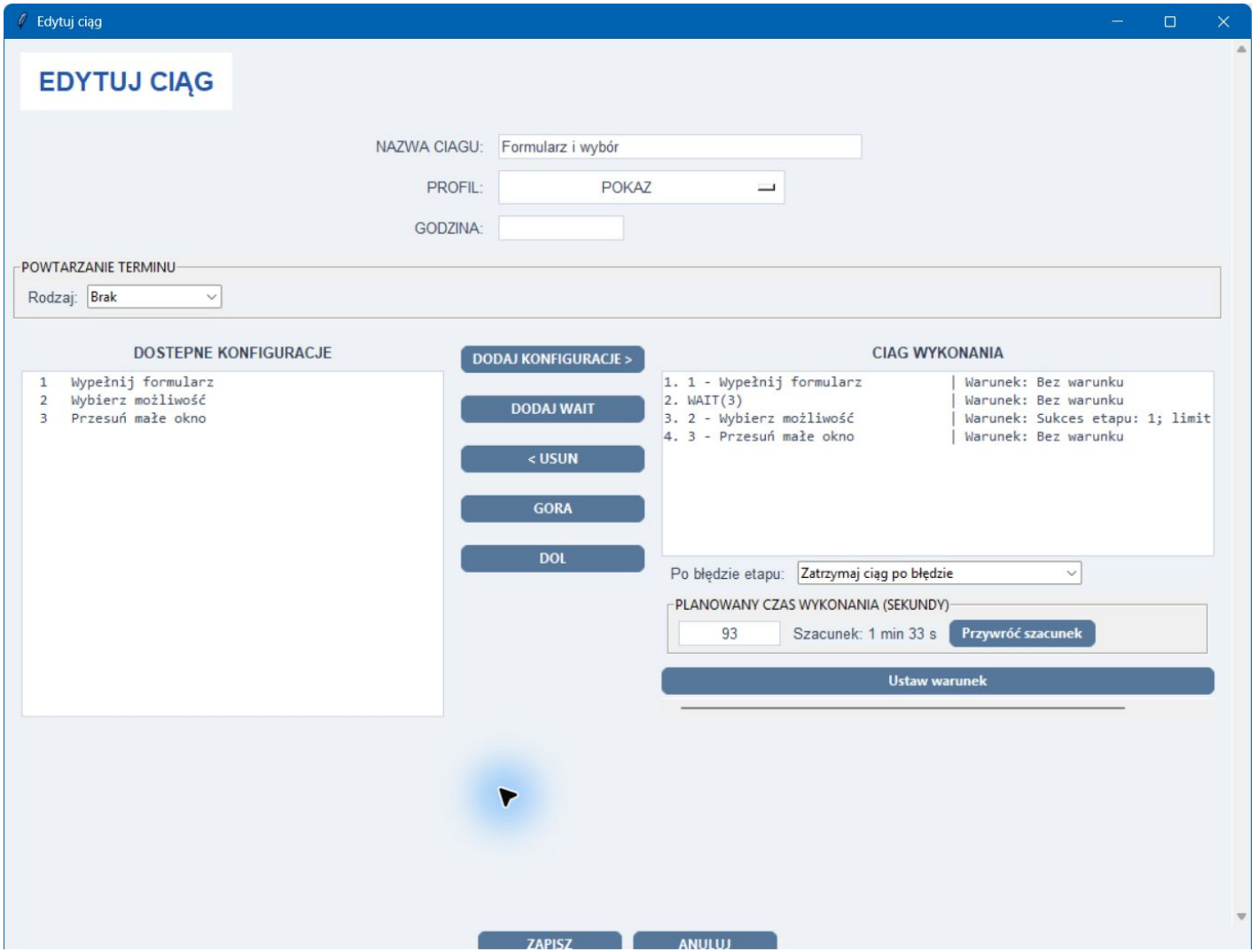
Warunek „Sukces wcześniejszego etapu” wskazuje konkretne wystąpienie, a nie samą nazwę konfiguracji. Gdy ten sam program pojawia się kilka razy, każdy etap ma własny wynik. Po przesunięciu albo usunięciu etapów program waliduje te powiązania. Odwołanie do etapu późniejszego lub nieistniejącego trzeba poprawić przed zapisem.

Usunięcie ciągu

Zaznacz ciąg, kliknij **USUŃ** i sprawdź nazwę w potwierdzeniu. Usunięcie ciągu nie usuwa konfiguracji, z których się składał. **ANULUJ** w edytorze wraca bez zapisania jego zmian.

Po zmianach w konfiguracji używanej przez ciąg sprawdź cały proces ponownie. Ciąg odwołuje się do aktualnego zadania; nie zamraża jego historycznych kroków.

Ilustracja: Edycja ciągu i zależności między etapami



Edycja ciągu z warunkiem powodzenia wcześniejszego etapu.

29 Ustawianie warunku etapu

Wspólna procedura

1. W dodawaniu albo edycji ciągu zaznacz etap na liście wykonania.
2. Kliknij **Ustaw warunek**.
3. Wybierz **Rodzaj**. Uzupełnij ścieżkę, procesy albo wcześniejszy etap.
4. W polu **Sprawdzenie** wybierz **Spełniony** lub **Niespełniony (negacja)**.
5. Ustaw **Limit oczekiwania (s)** od 0 do 86400. Zero oznacza pojedyncze sprawdzenie; wartość dodatnia pozwala czekać na oczekiwany stan.
6. W **Gdy niespełniony** wybierz **Pomiń etap** albo **Zatrzymaj ciąg**.
7. Kliknij **Zapisz** w warunku i ponownie **ZAPISZ** w edytorze ciągu.

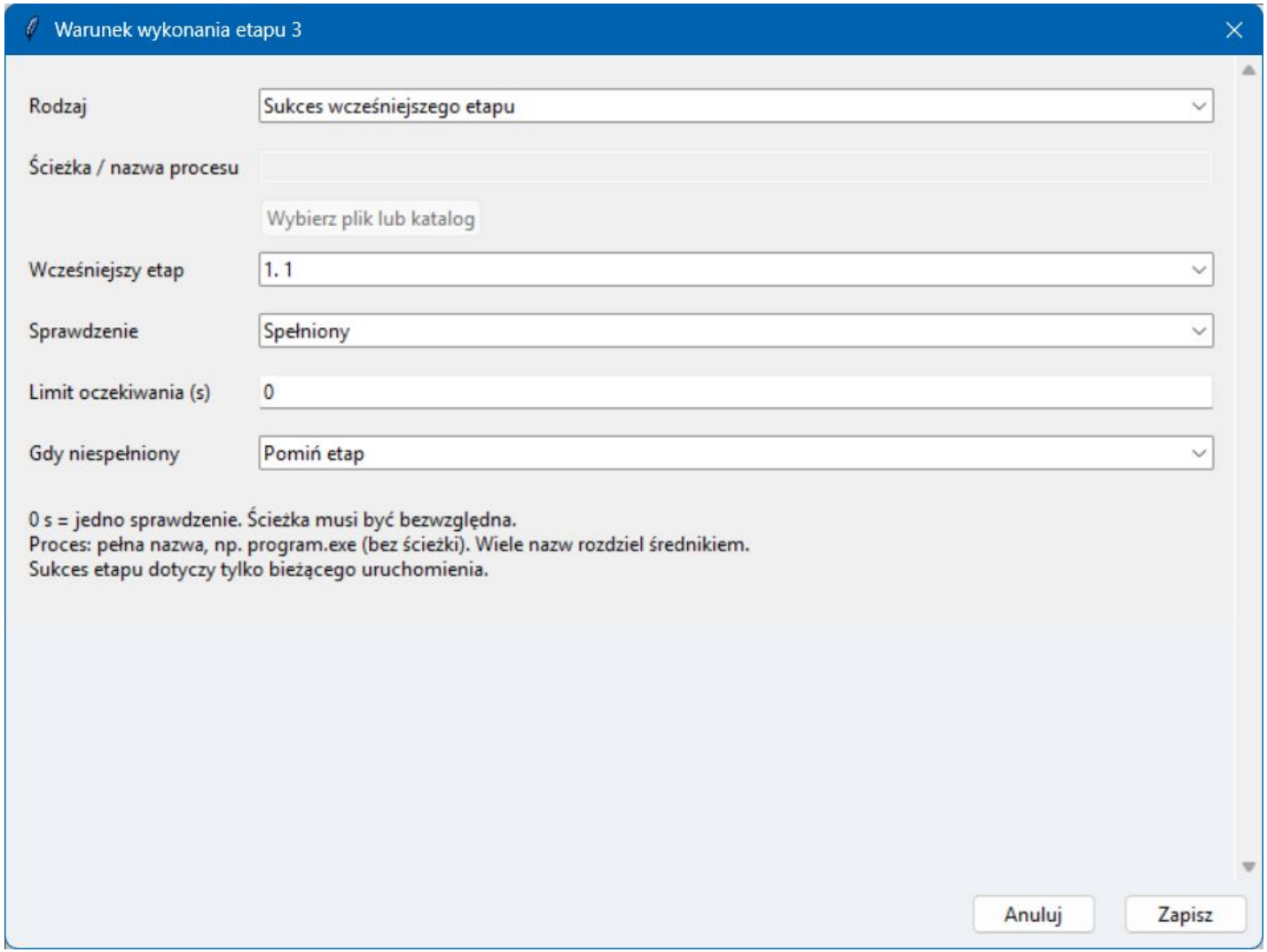
Warunek jest sprawdzany przed uruchomieniem etapu. Dotyczy zarówno konfiguracji, jak i WAIT. Nie jest osobnym krokiem wewnątrz konfiguracji.

Usunięcie warunku

Ponownie otwórz jego formularz, ustaw **Bez warunku**, zapisz i zapisz cały ciąg. **Anuluj** lub Escape zamyka edytor warunku bez przyjęcia zmian.

Negacja zmienia oczekiwany wynik, np. „proces ma nie działać”. Nie jest tym samym co wybór „Pomiń etap”. Decyzja pominięcia lub zatrzymania następuje dopiero wtedy, gdy oczekiwany stan nie zostanie uzyskany w limicie.

Ilustracja: Ustawianie warunku etapu



Formularz warunku wykonania etapu.

30 Wszystkie rodzaje warunków

Rodzaj	Co podać	Co sprawdza
Bez warunku	Nic	Etap może przejść od razu do wykonania.
Istnieje plik	Bezwzględna ścieżka do pliku	Czy wskazany plik istnieje.
Istnieje katalog	Bezwzględna ścieżka do katalogu	Czy wskazany katalog istnieje.
Uruchomiony proces	Nazwa, np. program.exe	Czy działa proces o tej nazwie.
Uruchomione wszystkie procesy	Nazwy rozdzielone średnikami	Czy działają wszystkie wskazane procesy.
Sukces wcześniejszego etapu	Wybór konkretnego etapu	Czy wcześniejszy etap powiódł się w tym uruchomieniu.

Przykłady zastosowań

1. **Czekaj na plik:** wybierz „Istnieje plik”, wskaż plik wejściowy, Spełniony, limit 60 s i Zatrzymaj ciąg. Etap rozpocznie się po pojawieniu się pliku; program nie sprawdza w ten sposób, czy plik jest już kompletnie zapisany.
2. **Pomiń bez programu:** wybierz „Uruchomiony proces”, podaj nazwę EXE, limit 0 i Pomiń etap. To sprawdza obecność procesu, nie gotowość jego formularza.
3. **Czekaj na zakończenie:** wybierz ten sam warunek procesu, ale „Niespełniony (negacja)”. Etap rozpocznie się, gdy procesu nie będzie.
4. **Kontynuuj po sukcesie:** wskaż wcześniejsze wystąpienie konfiguracji i wybierz oczekiwany sukces. Wynik z poprzedniego uruchomienia nie jest brany pod uwagę.

Dla wielu procesów używa się logicznego „wszystkie”. Negacja tego warunku oznacza, że nie wszystkie procesy są uruchomione; nie wymaga zniknięcia każdego z nich.

31 Pomijanie, zatrzymanie i błędy

Dwa różne ustawienia

Gdy niespełniony należy do warunku i rozstrzyga, co zrobić po nieuzyskaniu oczekiwanego stanu. **Po błędzie etapu** należy do ciągu i dotyczy błędów sprawdzania lub wykonania.

1. Otwórz edycję ciągu.

2. W polu **Po błędzie etapu** wybierz ustawienie globalne, kontynuację albo zatrzymanie.

3. Dla warunków osobno ustaw decyzję po ich niespełnieniu.

4. Zapisz ciąg. Wykonaj kontrolowaną próbę sytuacji, dla której ustawiono pominięcie lub błąd.

Kontynuuj: po błędzie pomijana jest reszta błędnej konfiguracji, a następny etap rozpoczyna się od początku swoich kroków. Błędny etap nadal ma stan BLAD. Wykonanie pozostałych etapów nie zmienia całego wyniku na sukces.

Zatrzymaj: błąd kończy proces; dalsze etapy nie są wykonywane. Jawne „Zatrzymaj ciąg” w warunku i żądanie STOP mają pierwszeństwo przed kontynuacją. Niepoprawne odwołania lub format danych przed startem także nie są powodem do wykonania reszty procesu.

Ustawienie globalne

Administrator może ustawić **KONTYNUUJ_PO_BLEDZIE** na true albo false w USTAWIENIA_PROGRAMU.JSON w katalogu danych. Ustawienie konkretnego ciągu ma pierwszeństwo; wybór GLOBALNIE używa pliku. Brak ustawienia oznacza zatrzymanie. Plik jest odczytywany przed startem, więc zmiana nie przełącza trwającego wykonania.

STOP nie cofa zapisanych danych, kliknięć ani uruchomionych operacji. Przed powtórzeniem ustal, co zdążyło się wykonać.

32 Uruchamianie konfiguracji i ciągu

Pojedyncza konfiguracja

1. Przygotuj okno i dane wejściowe.
2. W KONFIGURACJE zaznacz zadanie i kliknij **URUCHOM**.
3. Obserwuj dolny panel postępu w oknie głównym: numer kroku, procent, czas i opis czynności.
4. W razie problemu kliknij **STOP (Ctrl+Shift+F12)** albo użyj tego skrótu.
5. Po zakończeniu sprawdź komunikat i wynik w aplikacji. **Zamknij postęp** usuwa zakończony panel.

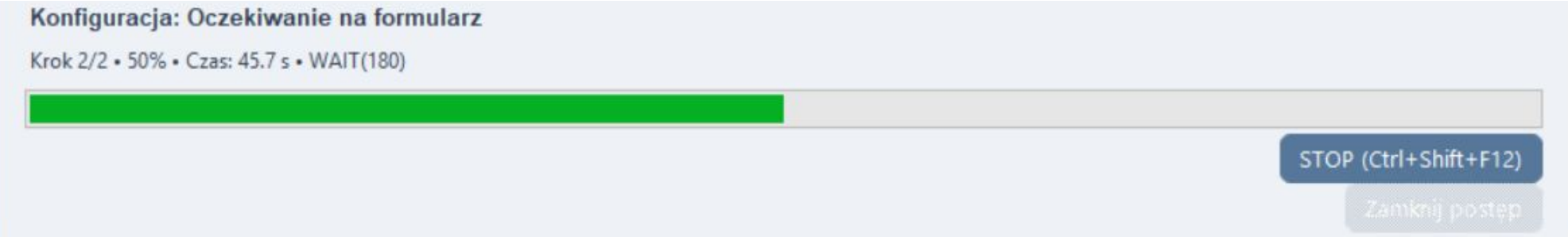
Panel pojedynczej konfiguracji nie jest pełnym oknem wykonywania ciągu. Nie udostępnia parowania telefonu ani przycisku pauzy ciągu. Nie oczekuj też raportu ciągu po każdym pojedynczym uruchomieniu konfiguracji.

Cały ciąg

1. W CIĄGI zaznacz właściwą nazwę.
2. Kliknij **URUCHOM**. Początek to etap 1.
3. Obserwuj osobne okno **WYKONYWANIE CIĄGU**.
4. Po zakończeniu przeczytaj wynik w podglądzie, w KOMPLET także raport, następnie sprawdź rezultat w aplikacjach docelowych.

Równoległe zadania korzystają ze wspólnej blokady automatyzacji. Kolejny ręczny start może być zablokowany albo zadanie będzie czekało na dostęp do wykonania. Nie traktuj kilku instancji programu jako sposobu na równoczesne używanie jednej myszy.

Ilustracja: Uruchamianie konfiguracji i ciągu



Dolny panel rzeczywistego wykonania pojedynczej konfiguracji; pokazano jego fragment.

33 Uruchomienie od wybranego etapu



Wybór etapu początkowego.

Procedura

1. Sprawdź wynik poprzedniego wykonania, w KOMPLET także raport, i ustal, od którego etapu można bezpiecznie zacząć.
2. Przygotuj ręcznie taki stan aplikacji, jaki normalnie byłby dostępny przed wybranym etapem.
3. Zaznacz ciąg i wybierz **URUCHOM OD ETAPU**.
4. W oknie wyboru zaznacz konkretny wiersz i kliknij **WYBIERZ**. **ANULUJ** wraca bez uruchomienia.
5. Obserwuj podgląd i wynik. Wcześniejsze etapy zostaną oznaczone jako pominięte.

Wybrana konfiguracja rozpoczyna się od pierwszego własnego kroku. Nie ma tu wyboru dowolnego kroku wewnątrz konfiguracji. Start od etapu nie odtwarza stanu wcześniejszych aplikacji, nie wpisuje pominiętych danych i nie uruchamia pominiętych programów.

Wpływ na warunki

Jeżeli późniejszy etap wymaga sukcesu wcześniejszego etapu, który teraz został pominięty, nie ma jego sukcesu w bieżącym uruchomieniu. Warunek może więc pominąć etap albo zatrzymać ciąg. Przed startem od środka sprawdź te zależności.

Nie wybieraj etapu wyłącznie według ostatniego numeru widocznego na pasku. Przeczytaj stan i diagnostykę w raporcie, aby uniknąć powtórzenia czynności wykonanej częściowo lub w całości.

34 Okno wykonywania ciągu

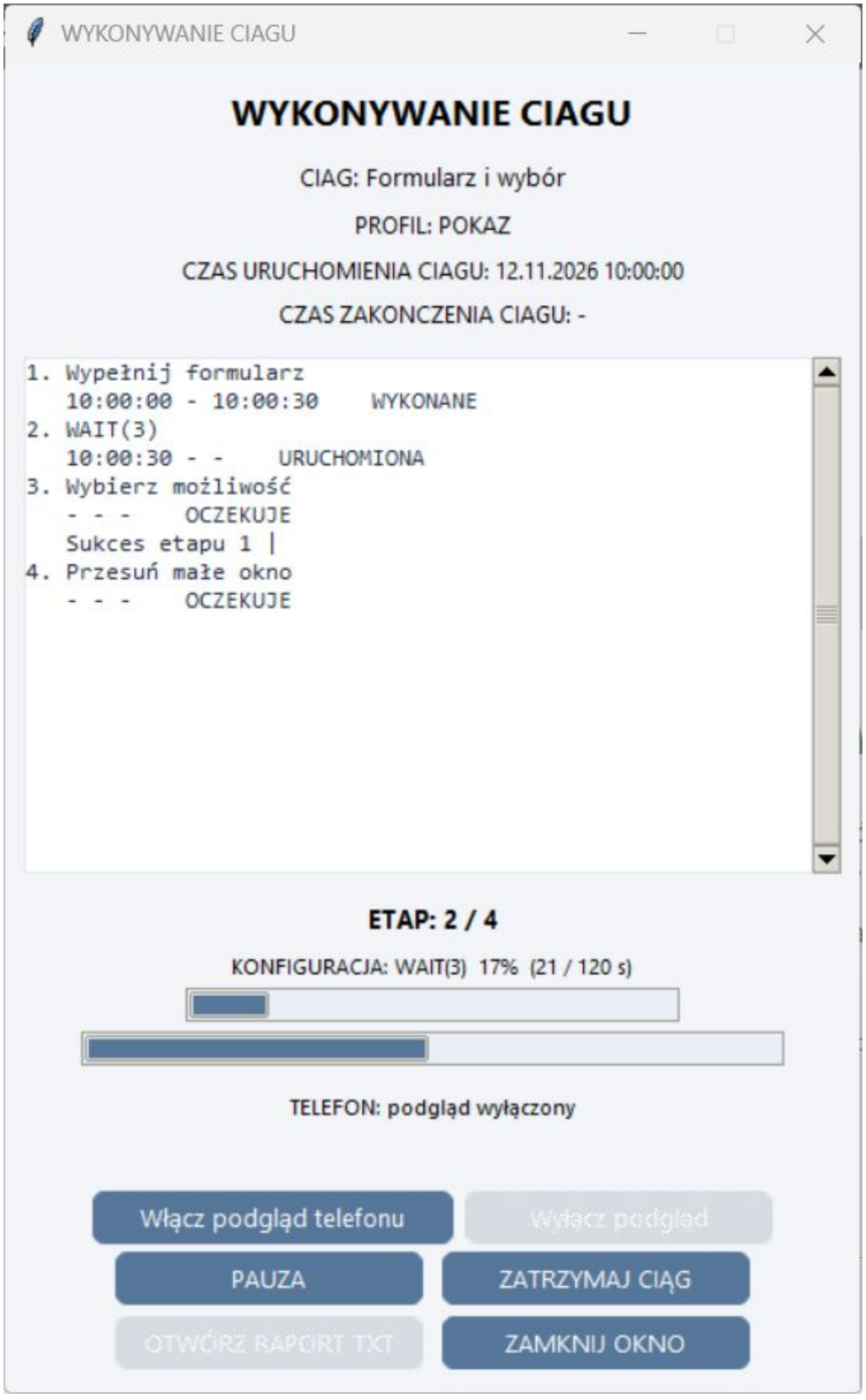
Jak czytać podgląd

- Góra pokazuje nazwę ciągu, profil oraz czas rozpoczęcia i zakończenia.
- Lista zawiera kolejne etapy, ich stan i czasy. Przy warunku mogą pojawić się jego opis, wynik albo powód pominięcia.
- **ETAP: n / liczba** wskazuje bieżącą pozycję. Pasek całego ciągu jest związany z numerem etapu, a nie dokładnym udziałem czasu.
- Wiersz **KONFIGURACJA** i mniejszy pasek pokazują orientacyjny postęp aktualnego etapu według jego planowanego czasu.
- Przy oczekiwaniu na warunek zobaczysz informację o warunku zamiast zwykłego postępu kroków.
- Dolna część zawiera podgląd telefonu, PAUZA/WZNÓW, ZATRZYMAJ CIĄG, OTWÓRZ RAPORT TXT i ZAMKNIJ OKNO.

Czas planowany jest szacunkiem. Pasek etapu może dojść do 100%, a program nadal wykonywać czynność. Wskazanie etapu 4/4 nie dowodzi, że etap 4 już się zakończył. Czytaj także jego stan i końcowy wynik.

Okno można przenosić i zmieniać jego rozmiar w ramach ograniczeń interfejsu. Jego pozycja i rozmiar są zapisywane dla profilu przy zamykaniu. Podczas niektórych kliknięć i zrzutów podgląd może chwilowo się ukryć, aby nie zasłaniać celu.

Ilustracja: Okno wykonywania ciągu



Pełne okno wykonywania ciągu z listą etapów, paskami postępu i sterowaniem.

35 Pauza, wznowienie, STOP i zamykanie

Przerwa na pracę ręczną

1. Kliknij **PAUZA** w oknie wykonywania.
2. Zaczekaj, aż pojawi się stan **PAUZA**. Komunikat o oczekiwaniu na koniec bieżącej akcji oznacza, że zatrzymanie jeszcze nie nastąpiło.
3. Dopiero wtedy wykonaj potrzebne czynności ręczne.
4. Przywróć właściwe okno, pole i układ aplikacji. Kliknij **WZNÓW**.
5. Obserwuj następne kroki. Brak właściwego celu lub zasłonięty punkt może zakończyć je błędem.

Pauza nie zużywa pozostałego czasu WAIT. Po wznowieniu przed wpisywaniem program ponownie kontroluje cel. Samo oczekiwanie może być kontynuowane bez fokusu w aplikacji docelowej.

Zatrzymanie

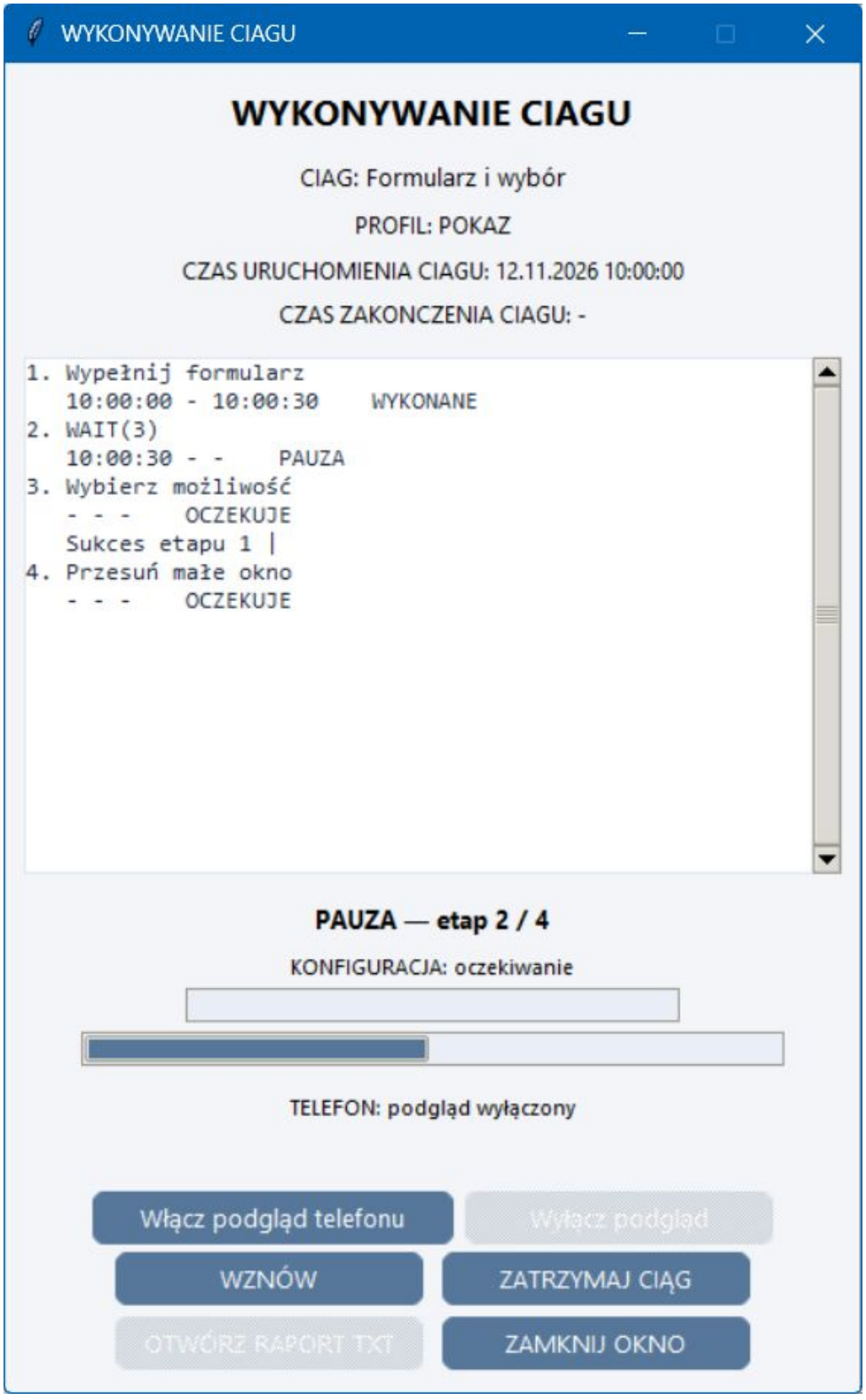
Kliknij **ZATRZYMAJ CIĄG** albo naciśnij **Ctrl+Shift+F12**. Reakcja następuje w punktach kontrolnych; blokujące wywołanie systemowe lub analiza obrazu mogą opóźnić reakcję. Poczekaj na końcowy stan, a w KOMPLET również raport. Uruchomionych wcześniej zadań w obcych programach nie należy uważać za cofnięte.

Zamknięcie podglądu

Podczas aktywnego wykonania **ZAMKNIJ OKNO** albo krzyżyk wywołuje pytanie **ZATRZYMAJ I ZAMKNIJ**. **Tak** żąda STOP i zamknięcia po zapisaniu raportu. **Nie** pozostawia podgląd. Po stanie końcowym okno można zamknąć bez przerywania.

Zamknięcie okna głównego ActionOn nie zastępuje świadomego STOP w podglądzie ciągu.

Ilustracja: Pauza, wznowienie, STOP i zamykanie



Potwierdzona pauza. Przycisk zmienia się na WZNÓW.

36 Stany wykonania i odczyt wyniku

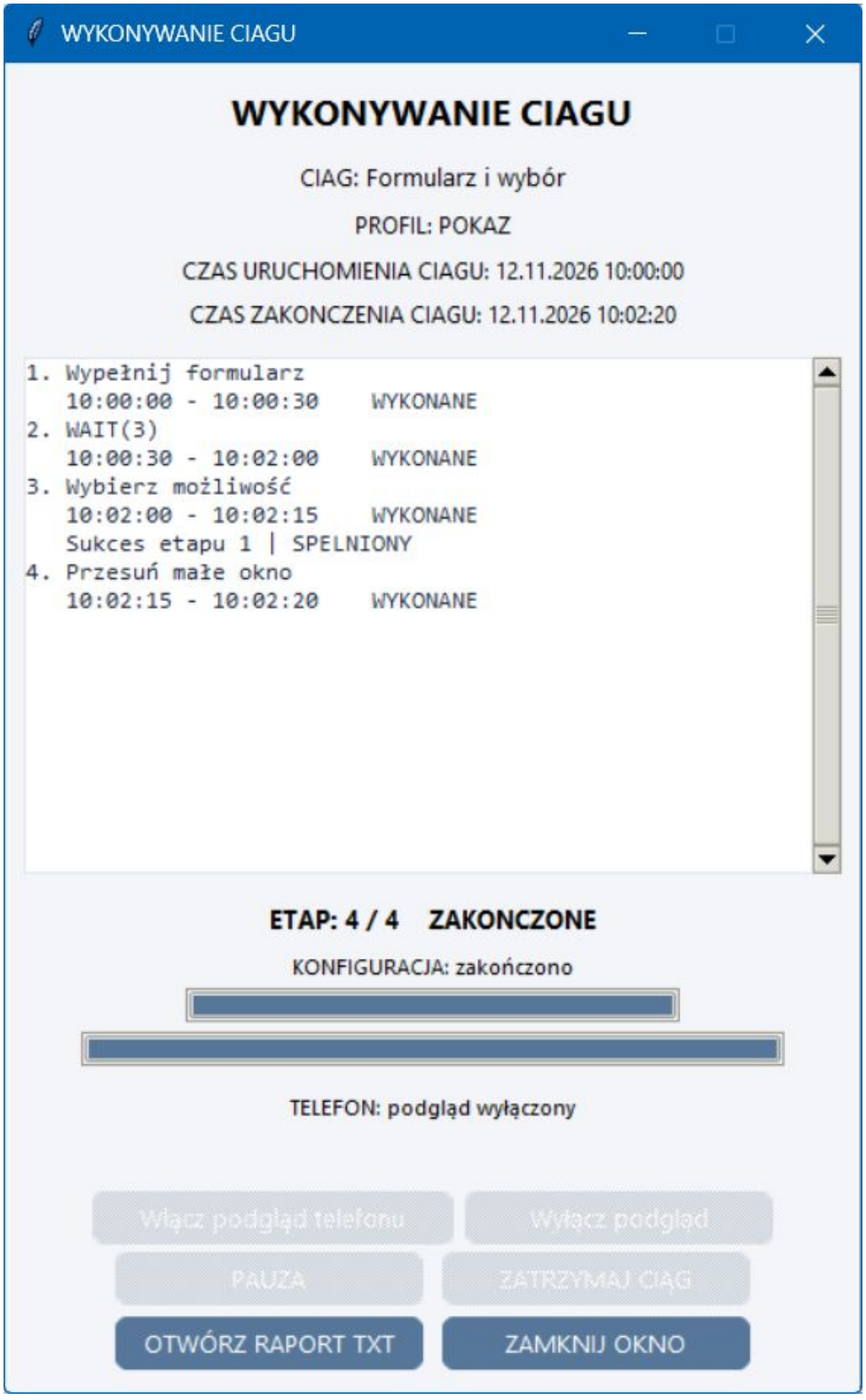
Stan / wynik	Znaczenie dla użytkownika
OCZEKUJE	Etap jeszcze nie rozpoczął pracy.
URUCHAMIANIE / URUCHOMIONA	Trwa start albo realizacja etapu.
PAUZA	Wykonanie jest wstrzymane; poczekaj na potwierdzenie tego stanu.
WYKONANE	Dany etap zakończył swoje czynności.
POMINIETY	Etap świadomie nie był wykonany, np. przez warunek lub start od środka.
BLAD	Błąd etapu albo całego wykonania; przeczytaj szczegóły.
PRZERWANY	Wykonanie zatrzymano, np. żądaniem STOP.
ZAKONCZONE	Końcowy stan prawidłowo zakończonego ciągu.

Jak sprawdzić całość

1. Zaczekaj na końcowy stan całego ciągu.
2. Obejrzyj listę etapów. Sprawdź pominięcia i ewentualne błędy wcześniejszych etapów, nawet jeśli późniejsze zostały wykonane.
3. W KOMPLET otwórz raport i przeczytaj wynik: **WYKONANY**, **NIEWYKONANY** lub **PRZERWANY**. W PRO korzystaj z końcowego stanu w lokalnym podglądzie.
4. Porównaj go z rezultatem w docelowej aplikacji.

Stan etapu i wynik ciągu to różne informacje. Ciąg kontynuowany po błędzie może wykonać ostatni etap, ale jego wynik nadal będzie NIEWYKONANY. Uwagi po porównaniu wpisanego tekstu nie są automatycznie błędem całego procesu; wymagają kontroli treści przez użytkownika.

Ilustracja: Stany wykonania i odczyt wyniku



Końcowy sukces. Wszystkie etapy wykonane, raport dostępny.

37 Raporty TXT i analiza błędu

Wymagany pakiet: **KOMPLET**. W PRO wykonanie ciągu i jego lokalny postęp są dostępne, ale raport TXT nie jest zapisywany. Brak raportu z powodu pakietu nie oznacza błędu wykonania; wynik sprawdź w podglądzie oraz aplikacji docelowej.

Otwieranie raportu

1. Po zakończeniu w podglądzie wybierz **OTWÓRZ RAPORT TXT**.
2. Jeśli chcesz przejrzeć wcześniejsze wykonania, w zakładce CIĄGI użyj **RAPORTY** / przycisku otwierającego katalog raportów.
3. Otwórz właściwy plik według nazwy i czasu uruchomienia. Raporty znajdują się w **DANE/RAPORTY_CIAGOW**.
4. Przeczytaj wynik całego ciągu, etap początkowy, przebieg etapów i diagnostykę.

Raport może zawierać czas uruchomienia i zakończenia, stany, przyczyny pominięć, błędny krok oraz szczegóły problemu. Przy kontynuacji po błędach sprawdź wszystkie wpisy błędów, nie tylko ostatni etap.

Przed poprawką i ponowieniem

1. Ustal, czy zawiódł start programu, wybór okna, warunek, obraz, fokus, tekst czy gest.
2. Sprawdź rzeczywisty stan aplikacji. Część kroków mogła już zadziałać.
3. Popraw konkretny parametr i wykonaj krótką próbę.
4. Dopiero potem uruchom całość albo wybierz uzasadniony start od etapu.

Raport jest tworzony także po wielu obsłużonych błędach, ale nie jest gwarantowany w każdej sytuacji awarii procesu lub braku dostępu do dysku. Brak raportu albo błąd jego zapisu wymaga sprawdzenia katalogu danych i uprawnień.

38 Harmonogram konfiguracji i ciągu

Wymagany pakiet: **PRO albo KOMPLET**, także przy harmonogramie pojedynczej konfiguracji. START pozwala uruchamiać konfiguracje ręcznie.

Ustawienie terminu

1. Otwórz dodawanie albo edycję zadania. W konfiguracji kliknij **Harmonogram i planowany czas…**; w ciągu pola harmonogramu są częścią formularza.
2. Wpisz godzinę **HH:MM**, np. 09:30.
3. Wybierz **Rodzaj**: Brak, Jednorazowo, Codziennie, Co tydzień lub Co miesiąc.
4. Dla jednorazowego zadania podaj datę **RRRR-MM-DD**. Dla tygodniowego zaznacz przynajmniej jeden dzień. Dla miesięcznego podaj dzień od 1 do 31.
5. W konfiguracji kliknij **Gotowe**, następnie zapisz główny formularz. W ciągu użyj **ZAPISZ**.
6. Sprawdź zapisany termin w widoku HARMONOGRAM.

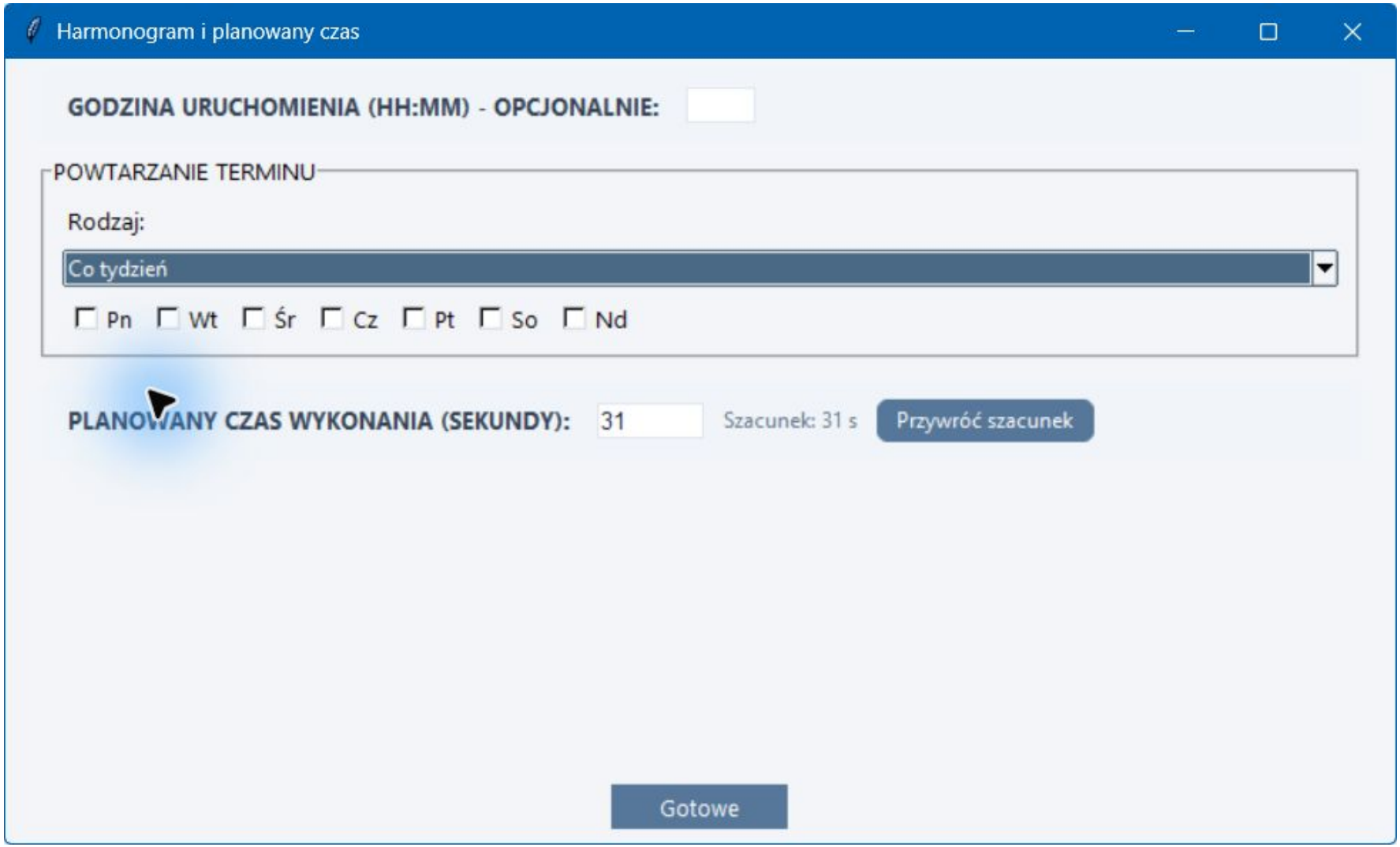
Brak wyłącza plan. Pusta godzina również powoduje wyłączenie harmonogramu, nawet jeśli wybrano rodzaj powtarzania. „Gotowe” jedynie zamyka dodatkowe okno konfiguracji; nie zastępuje zapisu całego zadania.

Warunki pracy planu

Program musi być uruchomiony. Terminy korzystają z lokalnego czasu komputera. Rejestr harmonogramu chroni przed ponownym wykonaniem tego samego terminu. Program uwzględnia spóźnione terminy do 15 minut wstecz; nie traktuj tego jako pełnego odtwarzania wszystkich opuszczonych uruchomień.

Dzień 31 nie występuje w każdym miesiącu. W takim miesiącu nie ma odpowiadającego mu terminu; nie zakładaj automatycznego przesunięcia na ostatni dzień miesiąca. Błąd wykonania nie uruchamia bez końca automatycznych ponowień.

Ilustracja: Harmonogram konfiguracji i ciągu



Osobne okno harmonogramu konfiguracji i planowanego czasu.

39 Widok planu dnia i czas planowany

Przegląd dnia

1. Otwórz **HARMONOGRAM**.
2. Wpisz datę i kliknij **Pokaż**, aby przeliczyć widok.
3. Użyj **‹** i **›** do zmiany dnia albo **Dziś** do powrotu do bieżącej daty.
4. Porównaj planowane zadania i ich przedziały. Przy kolizjach popraw godziny w edytorach konfiguracji lub ciągów.

Widok służy do przeglądania planu. Samo przesunięcie daty albo obejrzenie paska nie uruchamia i nie przekłada zadania. Harmonogram zmienia się przez edycję właściwego rekordu.

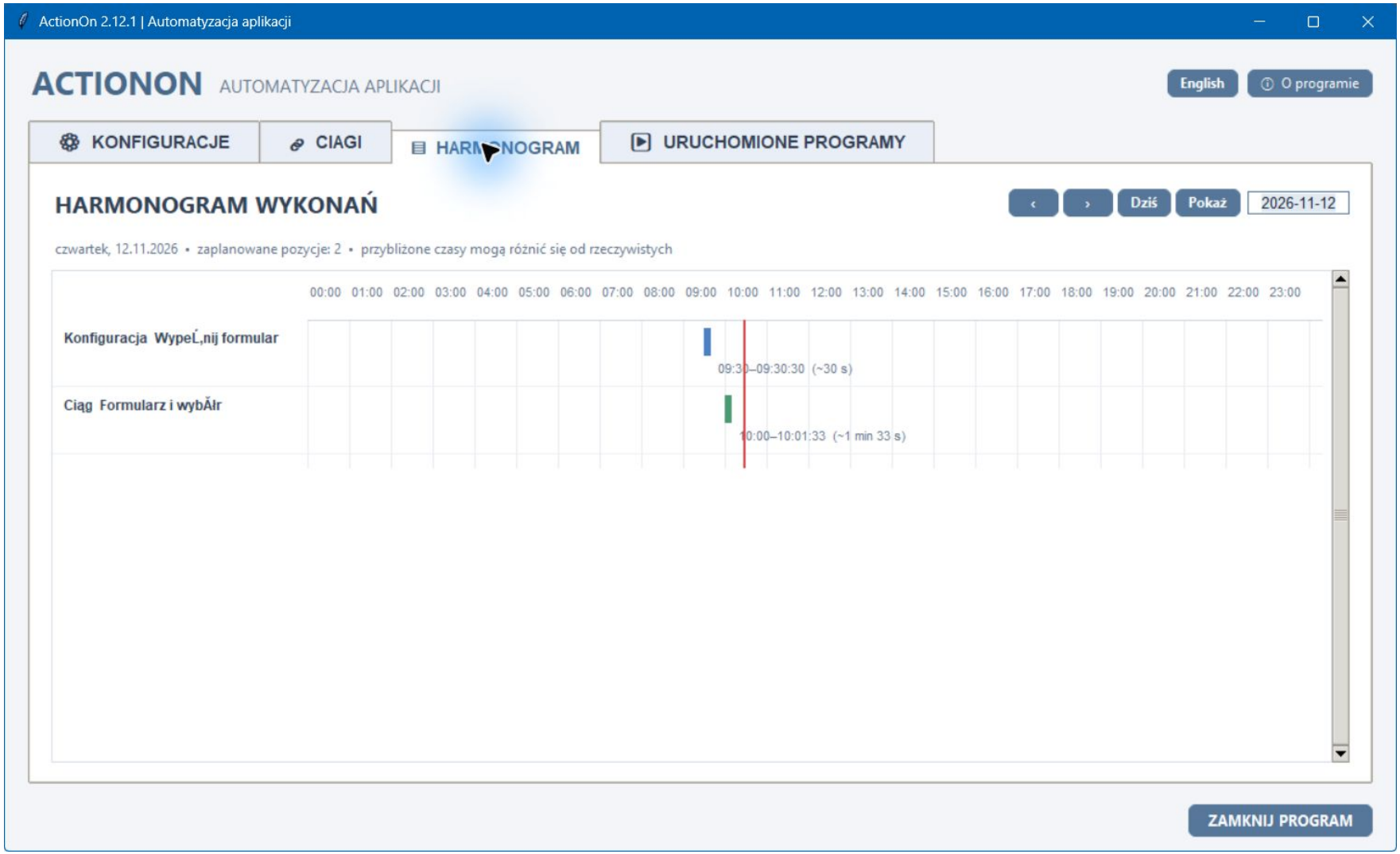
Planowany czas wykonania

Wpisz liczbę sekund, która realistycznie obejmuje otwarcie aplikacji i wszystkie kroki. Program potrafi wyliczyć szacunek na podstawie akcji i przerw. Ręcznie zmieniona wartość jest zachowywana jako własny plan. **Przywróć szacunek** wraca do automatycznej estymacji.

W ciągu szacunek obejmuje jego składowe i WAIT. Warunek może dodać oczekiwanie, a obca aplikacja może działać wolniej niż zakładano. Czas planowany steruje prezentacją i planowaniem; nie jest uniwersalnym limitem przerwania czynności.

Nakładające się paski oznaczają konflikt planu, a nie zdolność programu do równoczesnego sterowania dwiema aplikacjami. Rozdziel terminy z zapasem.

Ilustracja: Widok planu dnia i czas planowany



Zakładka harmonogramu z wyborem daty i osią czasu.

40 Historia uruchomionych programów

Wymagany pakiet: **KOMPLET**. Bez modułu Monitoring i raporty historia nie jest uzupełniana przez tę funkcję, a zakładka pozostaje zablokowana. Wcześniejszych danych nie usuwa się z powodu zmiany pakietu.

Odczyt historii

1. Wybierz **URUCHOMIONE PROGRAMY**.
2. Sprawdź kolumny **DATA**, **GODZINA**, **PROGRAM** i **URUCHOMIONO PRZEZ**.
3. Porównaj czas pojawienia się programu z własnym uruchomieniem zadania.
4. W sprawie szczegółowego przebiegu ciągu sięgnij do jego raportu TXT.

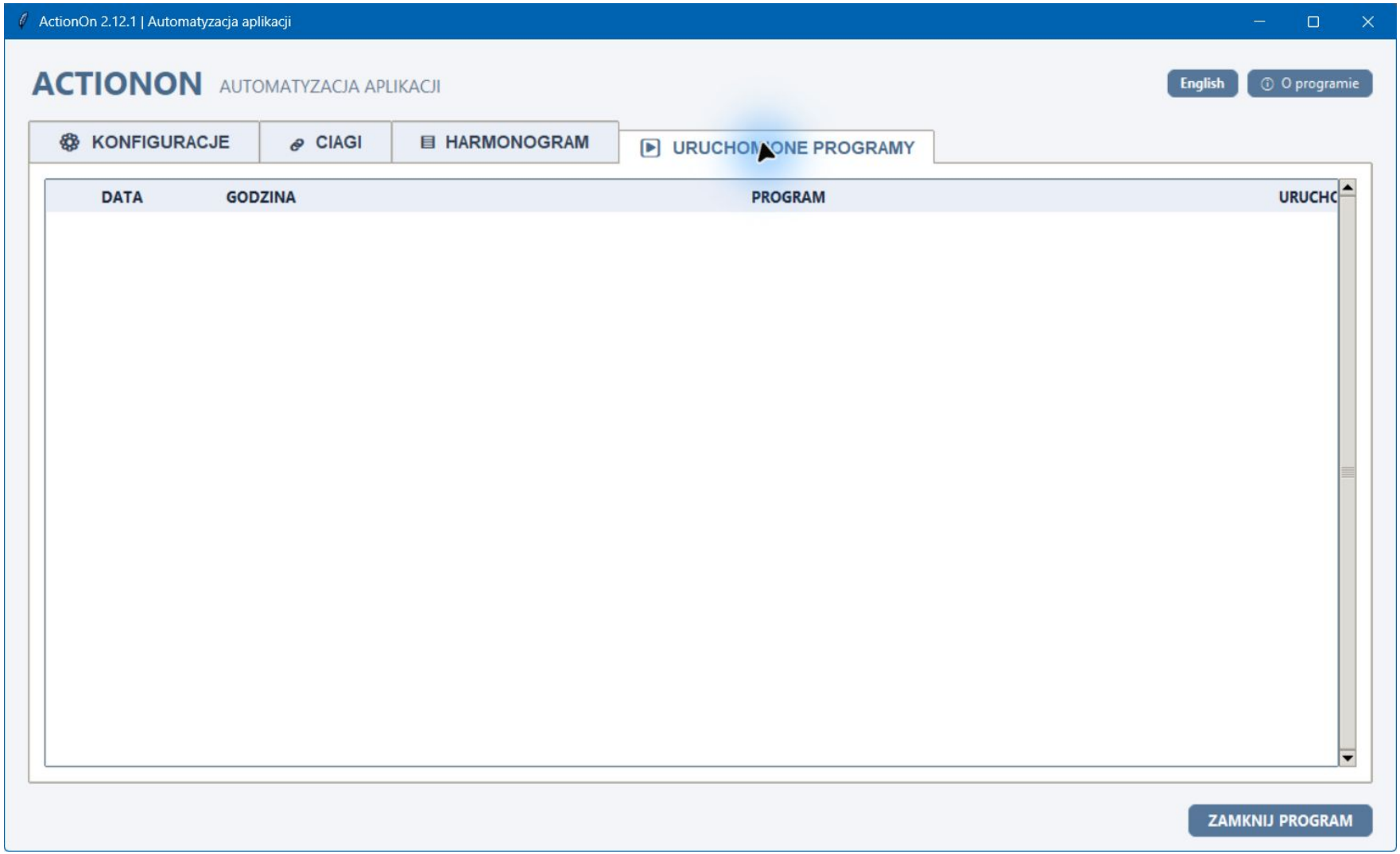
Ten widok pokazuje dzisiejszą historię uruchomień obserwowanych przez ActionOn, a nie kompletny Menedżer zadań Windows. Wpis nie dowodzi, że program nadal działa ani że operacja biznesowa się powiodła. Starsze wpisy mogą pozostać w magazynie danych mimo ograniczenia bieżącego widoku do dnia dzisiejszego.

Przy braku wpisu

Sprawdź, czy aplikacja była już otwarta wcześniej i została tylko aktywowana, czy rzeczywiście uruchomiono nowy proces oraz czy ActionOn działał w momencie startu. Nie usuwaj konfiguracji tylko na podstawie pustej historii.

Nie ma tutaj przycisku kończenia procesu ani zarządzania jego uprawnieniami. Warunek „Uruchomiony proces” sprawdza bieżącą obecność procesu niezależnie od tego, czy jego wcześniejszy start widać w tej tabeli.

Ilustracja: Historia uruchomionych programów



Zakładka uruchomionych programów.

41 Telefon: włączenie podglądu i parowanie

Wymagany pakiet: **KOMPLET**. Podgląd telefonu dotyczy wykonywania ciągu i służy wyłącznie do odczytu statusu.

Połączenie krok po kroku

1. Uruchom ciąg i otwórz jego okno wykonywania.
2. Podłącz komputer i telefon do tej samej zaufanej sieci lokalnej. Telefon musi mieć możliwość połączenia z komputerem.
3. Kliknij **Włącz podgląd telefonu** i zaczekaj na gotowość oraz kod QR.
4. Zeskanuj kod aparatem telefonu i otwórz link w jego przeglądarce.
5. Sprawdź komunikat **POŁĄCZONO**, numer etapu, procent i stan.
6. Gdy skończysz, kliknij **Wyłącz podgląd** na komputerze.

Parowanie jest ważne przez 30 minut. **Paruj ponownie** tworzy nowy dostęp i unieważnia poprzedni; zeskanuj nowy kod. Wyłączenie podglądu, zamknięcie jego okna oraz końcowy stan ciągu wyłączają dostęp. Podgląd telefonu jest początkowo wyłączony.

Rozwiązywanie problemów

Jeśli nie ma połączenia, sprawdź wspólną sieć, izolację klientów Wi-Fi, reguły zapory oraz ważność parowania. Standardowy port to 8765; gdy zajmuje go inny podgląd, program może użyć innego wolnego portu. Korzystaj z aktualnego kodu zamiast wpisywać na stałe numer portu.

Link i QR zawierają dostęp do bieżącego podglądu. Nie publikuj ich. Połączenie używa HTTP, dlatego przeznaczone jest do zaufanej sieci lokalnej; nie wystawiaj go do Internetu.

42 Telefon: co pokazuje ekran

Elementy widoku

Na górze widnieje **ACTIONON** oraz informacja o połączeniu. Pole **ETAP** podaje bieżący numer i liczbę etapów. Pasek i procent odpowiadają pozycji etapu w ciągu. **STAN** informuje o stanie całego uruchomienia. Dane odświeżają się mniej więcej co sekundę.

Telefon nie wyświetla zdalnego pulpitu, nazw konfiguracji, treści wpisywanego tekstu, haseł ani całej diagnostyki. Nie ma na nim przycisków uruchomienia, pauzy, wznowienia i STOP. Sterowanie wykonaniem odbywa się na komputerze.

Odczyt procentu

Przy etapie 2 z 4 podgląd może pokazać 50%, chociaż etap 2 dopiero trwa. Ten procent nie jest miarą liczby wykonanych znaków ani dokładnego czasu. Przy etapie ostatnim 100% nie zastępuje sprawdzenia końcowego stanu i raportu na komputerze.

Brak połączenia

BRAK POŁĄCZENIA może oznaczać utratę sieci, wygaśnięcie tokenu, wyłączenie serwera lub zakończenie ciągu. Ostatnio wyświetlone liczby mogą pozostać na ekranie i nie są wtedy aktualnym potwierdzeniem. Wróć do podglądu na komputerze. Gdy ciąg nadal działa, w razie potrzeby wykonaj ponowne parowanie.

Ilustracja przedstawia wygląd strony w mobilnym rozmiarze przeglądarki. Wygląd paska przeglądarki i aparatu skanującego QR zależy od telefonu.

Ilustracja: Telefon: co pokazuje ekran



Strona podglądu ActionOn w rozmiarze mobilnym.

43 Wybór możliwości po wypełnieniu formularza

Przykład drugiej konfiguracji

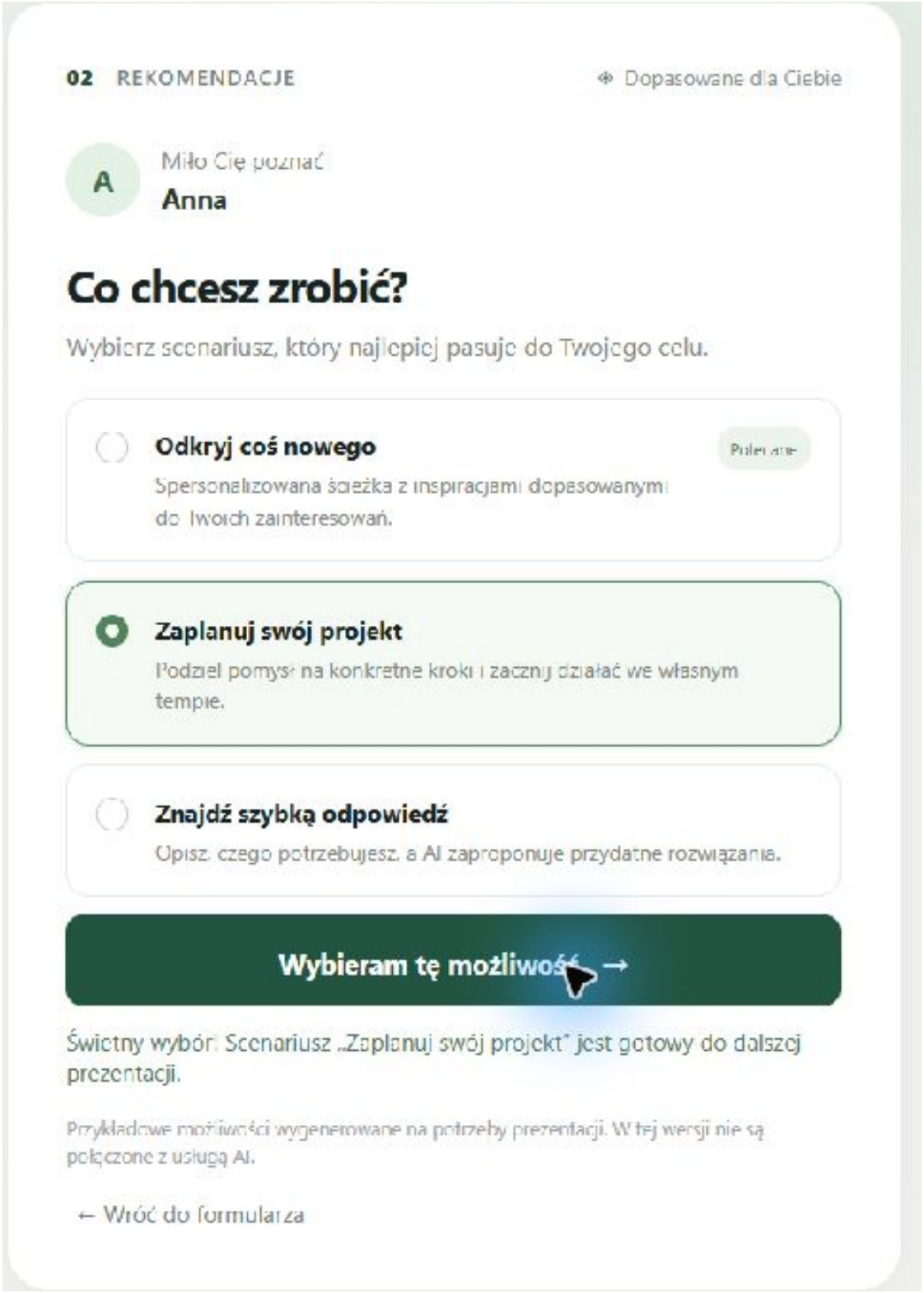
1. Po wypełnieniu formularza upewnij się, że pojawiła się sekcja wyboru.
2. Przygotuj konfigurację „Wybierz możliwość”. Najpierw ustal właściwe okno.
3. Dodaj wybór odpowiedniej opcji: klawiszami, punktem w oknie albo obrazem jednoznacznego fragmentu.
4. Dodaj kliknięcie przycisku **Wybieram tę możliwość** lub przejście do niego i ENTER.
5. Sprawdź komunikat potwierdzenia wyboru. Nie traktuj samego kliknięcia jako potwierdzenia.
6. Przycisk **Wróć do formularza** pozwala przygotować kolejną próbę.

Połączenie w proces

Dodaj do ciągu konfigurację formularza, krótkie WAIT i konfigurację wyboru. Drugiej konfiguracji ustaw warunek „Sukces wcześniejszego etapu”, wskazując etap formularza. Zapisz i uruchom od początku.

Warunek sukcesu sprawdza wynik wykonania pierwszego etapu przez ActionOn. Nie analizuje samodzielnie komunikatu na stronie. Dla sprawdzenia przejścia do nowego widoku możesz rozpocząć kolejny etap od wyszukania charakterystycznego obrazu jego przycisku.

Ilustracja: Wybór możliwości po wypełnieniu formularza



Ekran wyboru po prawidłowym uzupełnieniu formularza.

44 Programy EXE, skrypty BAT/CMD i okna konsoli

Wybór pliku startowego

1. W konfiguracji użyj **WYBIERZ** i wskaż program lub skrypt.
2. Przed dodaniem wpisywania sprawdź ręcznie jego uruchomienie na tym koncie Windows.
3. Uwzględnij czas pojawienia się właściwego okna. Okno startowe, komunikat błędu i główny formularz mogą należeć do różnych etapów uruchomienia.
4. Dodaj kroki dopiero dla rozpoznanego celu.

ActionOn może obsługiwać klasyczne aplikacje i określone scenariusze konsolowe. Nie każda aplikacja uruchomiona przez pośredni proces daje od razu jednoznaczne okno. Jeżeli program działa z innymi uprawnieniami albo pokazuje dodatkowy dialog, sprawdź dostępność celu zamiast dodawać przypadkowe kliknięcia.

Skrypty mapowania sieci

Rozpoznane proste skrypty mapowań mogą korzystać z wejścia własnej konsoli CMD. To specjalna ścieżka wykonania; nie należy zakładać, że każdy skrypt BAT albo dowolna powłoka działa w ten sam sposób. Nie wpisuj haseł jako jawnych tokenów ani argumentów skryptu.

Hasło w konsoli

Do hasła użyj kroku HASŁO i nazwanych poświadczeń. Program kontroluje klasyczną konsolę oraz wyłączone echo. Gdy nie może tego potwierdzić, zgłasza błąd. Enter pozostaje osobnym krokiem. Dla zwykłego tekstu stosuj metodę pasującą do rozpoznanej kontrolki; nie oczekuj, że nowy krok tekstowy zostanie automatycznie zamieniony na dowolne wejście konsoli.

45 Dane, kopie zapasowe i przenoszenie

Gdzie znajdują się ustawienia

W wydaniu EXE podstawowym miejscem jest **%LOCALAPPDATA%/ActionOn/DANE** bieżącego użytkownika Windows. Przy pierwszym uruchomieniu program może skopiować starsze dane znajdujące się obok EXE. Administrator może wskazać inny katalog zmienną **ACTIONON_KATALOG_DANYCH**. Nie zakładaj, że edycja dowolnego katalogu DANE zmieni aktywne dane programu.

Wykonanie kopii

1. Zakończ działające konfiguracje i ciągi. Zamknij ActionOn i jego podglądy.
2. Ustal faktyczny katalog danych tej instalacji.
3. Skopiuj cały katalog DANE do bezpiecznego miejsca z datą, razem z OBRAZY, raportami, magazynami V2 i bazą harmonogramu.
4. Sprawdź obecność plików i możliwość odczytu kopii. Zachowaj także numer używanej wersji programu.

Przeniesienie na inne stanowisko

Zainstaluj zgodne wydanie, uzyskaj licencję obejmującą ID nowego komputera, odtwórz dane i wzorce, następnie sprawdź ścieżki EXE, profile, układ monitorów, DPI i punkty. Kopia LICENCJA.JSON z innego stanowiska nie aktywuje nieuprawnionego komputera. Nazwane hasła trzeba przygotować na docelowym koncie Windows; nie przenoszą się wraz z samym JSON.

Pliki obejmują m.in. konfiguracje, ciągi, profile, historię, ustawienia okien i programowe. Kopia całego katalogu jest bezpieczniejsza niż wybór jednego pliku o znajomej nazwie. Nie edytuj ręcznie aktywnych magazynów podczas działania programu.

46 Migracja starszych konfiguracji i ciągów

Przy zapisie nowych typów danych

Pierwszy zapis kroków strukturalnych może wywołać podgląd konwersji konfiguracji. Przeczytaj go przed potwierdzeniem. Nowe kroki przechowują tekst, hasła, gesty i parametry okna w bogatszym formacie niż dawna lista tokenów.

1. Wykonaj kompletną kopię danych i zanotuj wersję programu.
2. Otwórz konfigurację, dodaj nowy typ kroku i zapisz.
3. Jeśli pojawi się podgląd konwersji, sprawdź zakres i potwierdź świadomie. Anulowanie wraca bez przyjęcia tej migracji konfiguracji.
4. Po zapisie sprawdź otwieranie konfiguracji oraz próbne wykonanie.
5. Zachowaj utworzone kopie i magazyny V2 razem.

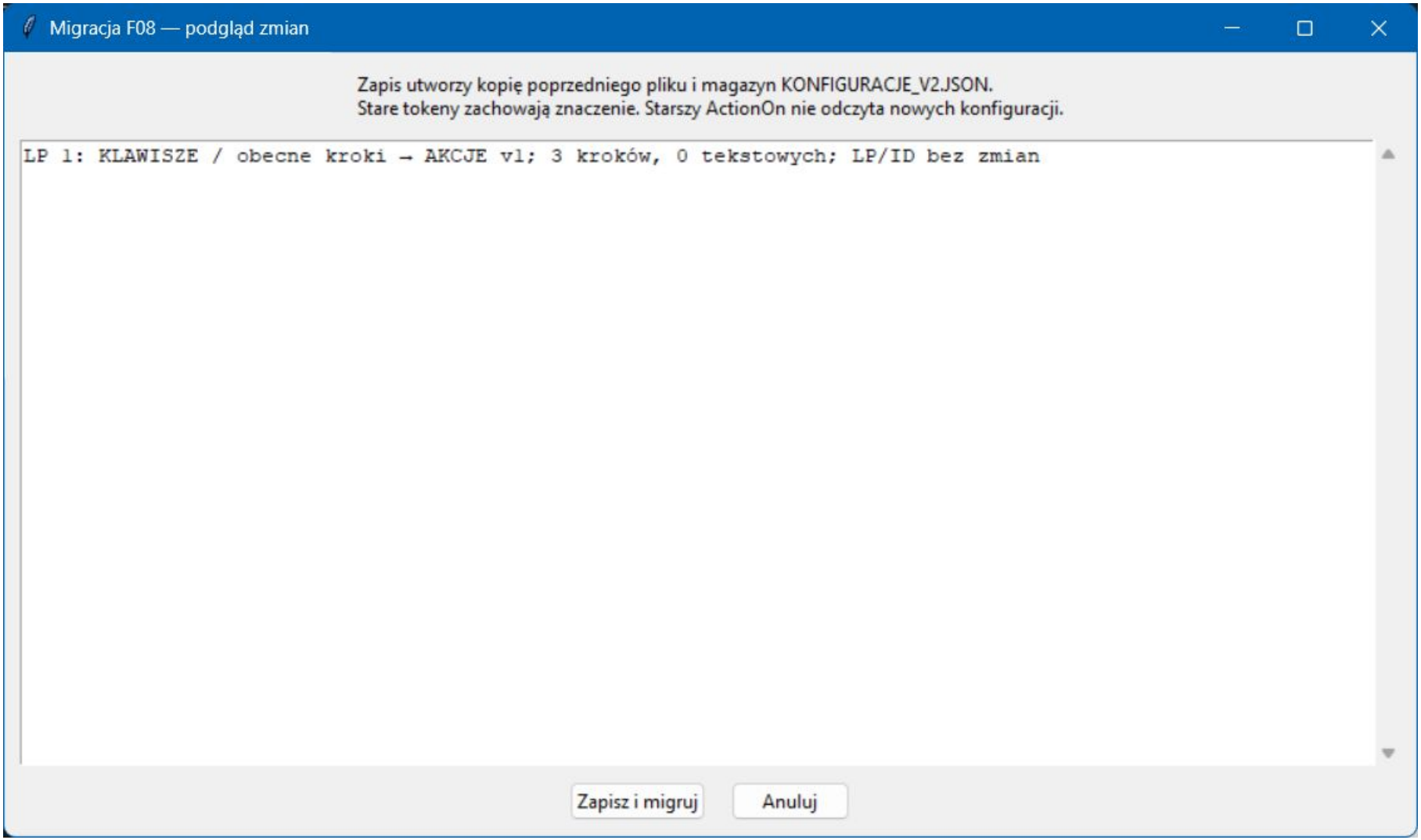
Nowe konfiguracje korzystają z **KONFIGURACJE_V2.JSON**; ciągi z metadanymi warunków z **CIAGI_V2.JSON**. Dawne pliki mogą zawierać jedynie znacznik wymaganej wersji. Nie oznacza to, że właściwe dane zniknęły.

Powrót do starszego wydania

Nie wystarczy podmienić EXE i pozostawić nowych danych. Starszy program może nie rozumieć tekstu strukturalnego, hasła, przeciągania, akcji okna ani warunków. Przywróć zgodny, kompletny zestaw danych z kopii sprzed migracji. Nie próbuj odzyskiwać nowej konfiguracji przez usunięcie samych znaczników.

Program nie zapewnia bezstratnego eksportu wszystkich nowych typów kroków do starej listy KLAWISZE. Ręczne spłaszczenie może usunąć istotne parametry albo ochronę sekretów.

Ilustracja: Migracja starszych konfiguracji i ciągów



Podgląd migracji pokazuje zakres zmian przed zapisem.

47 Najczęstsze problemy i poprawki

Objaw	Co sprawdzić i zrobić
Program nie otwiera okna głównego	Odczytaj komunikat Licencja ActionOn i wykonaj procedurę aktywacji. Sprawdź ID, ważność, podpis i położenie LICENCJA.JSON.
Klik trafia obok	Pozycję okna, DPI, powiększenie i układ formularza. Pobierz punkt ponownie albo użyj obrazu / punktu klienta.
Brak właściwego okna	Ścieżkę EXE, widoczność okna i liczbę pasujących instancji. Zamknij zbędne okna lub przygotuj jednoznaczny cel.
Tekst nie jest wpisany	Fokus, rozpoznanie kontrolki, metodę oraz uprawnienia aplikacji. Zacznij od krótkiej próby.
Zgłoszono uwagę tekstu	Porównaj całą treść, nowe wiersze i stopkę. Nie zakładaj, że dalsze wykonanie dowodzi zgodności tekstu.
Obraz nie został znaleziony	Obecność PNG, aktualny motyw, skalę, widoczność i charakterystyczność wzorca. Przygotuj alternatywny obraz.
Gest nie zadziałał	Układ OKNO/EKRAN, oba punkty, zasłonięcie, rozmiar i stan początkowy okna. Sprawdź wynik ręcznie.
Etap został pominięty	Warunek, jego negację i limit, start od etapu oraz wymagane procesy akcji aktywacji.
Harmonogram nie wystartował	Pakiet PRO/KOMPLET, uruchomienie ActionOn, profil, godzinę, rodzaj terminu, dni, rejestr wcześniejszego wykonania i dostępność komputera.
Telefon utracił podgląd	Sieć, wygaśnięcie parowania i zakończenie ciągu. Użyj aktualnego QR, jeśli wykonanie nadal trwa.

Uniwersalna procedura naprawy

Zatrzymaj wykonanie, zachowaj raport, ustal pierwszy błędny etap i stan aplikacji. Zmień jeden istotny parametr. Sprawdź krótką konfigurację, potem cały ciąg. Po częściowym wykonaniu przywróć dane wejściowe lub wybierz bezpieczny etap początkowy.

48 Okna pomocnicze, potwierdzenia i komunikaty

Okno	Kiedy się pojawia i jak je obsłużyć
Wybór programu / pliku / katalogu	Użyj nawigacji do właściwego miejsca. Zatwierdzenie przekazuje ścieżkę, Anuluj wraca do formularza.
Dodaj krok	Wpisz token klawisza, skrótu, WAIT lub myszy. Treść literalną dodawaj przez osobny przycisk tekstu.
Pobierz pozycję myszy	Kliknij punkt celu poza dialogiem. Escape lub zamknięcie anuluje oczekiwanie.
Nakładka fragmentu ekranu	Zaznacz prostokąt myszą. Escape rezygnuje z przechwytywania.
Zaznaczony fragment	Sprawdź START, KONIEC i ROZMIAR; Zapisz utrwala PNG, Anuluj odrzuca.
Warunek etapu	Ustaw rodzaj, dane, negację, limit i decyzję. Zapisz wraca do ciągu.
Akcja okna / Przeciągnij / Wpisz hasło	Zapisz przyjmuje parametry kroku. Potem zapisz konfigurację.
Potwierdzenie poświadczenia	Zatwierdzenie zapisuje lub zastępuje sekret w Windows dla danej nazwy.
Podgląd konwersji	Przeczytaj zakres migracji; wykonaj wcześniej kopię całych danych.
Potwierdzenie usunięcia	Sprawdź nazwę; Tak usuwa, Nie rezygnuje. Zależności mogą zablokować operację.
Zatrzymaj i zamknij	Tak żąda STOP i zamknięcia po raporcie; Nie pozostawia wykonanie i podgląd.
O programie	Sprawdź wersję i dane producenta. Zamknij wraca do głównego widoku.

Komunikaty **UWAGA**, **BŁĄD** i walidacji podają brakujący wybór, błędny format albo problem wykonania. Zamknij komunikat, popraw wskazane pole i ponów właściwą operację. Samo zamknięcie ostrzeżenia nie naprawia danych ani nie zatwierdza formularza.

49 Pełny scenariusz: od danych do działania

Przygotowanie i próba

1. Otwórz formularz i małe okno. Wykonaj kopię danych ActionOn.
2. Przygotuj konfigurację formularza: wybór celu, dane tekstowe, TAB, hasło, zaznaczenie wymaganej zgody i zatwierdzenie.
3. Przygotuj konfigurację wyboru możliwości. Zacznij od rozpoznania nowego widoku, następnie zaznacz opcję i potwierdź.
4. Przygotuj konfigurację przesunięcia okna: stałe położenie początkowe, właściwy cel i gest EKRAN na pasku tytułu.
5. Sprawdź każdą konfigurację osobno. Przywracaj stan początkowy przed kolejną próbą.

Zbudowanie procesu

1. Utwórz ciąg: formularz, WAIT, wybór, przesunięcie.
2. Ustaw warunek sukcesu wcześniejszego etapu dla wyboru. Jeśli wymagany jest plik wejściowy, dodaj warunek jego istnienia przed formularzem.
3. Ustal, które niespełnione warunki mają pomijać, a które zatrzymywać. Wybierz reakcję na błędy.
4. Dopasuj czas planowany. Początkowo zostaw harmonogram wyłączony.
5. Uruchom całość i sprawdź podgląd. Przećwicz PAUZA, WZNÓW i STOP na bezpiecznych danych.
6. Sprawdź wynik i obejrzyj rezultat; w KOMPLET przeczytaj raport. Dopiero po udanej próbie ustaw termin automatyczny.

Przed kolejnym wykonaniem upewnij się, że proces nie powieli danych i że okna znajdują się w oczekiwanym stanie. Automatyzacja nie zapewnia automatycznego cofania poprzednich operacji.

50 Zakres obecnego wydania i lista kontrolna

Zakres poniżej opisuje **KOMPLET**. START oraz PRO udostępniają odpowiednie części według tabeli pakietów. Każde uruchomienie wymaga poprawnej licencji dla tego komputera.

Co jest dostępne

Konfiguracje i ciągi, profile, terminy jednorazowe i cykliczne, klawisze i skróty, WAIT, klik punktu i obrazu, trzy tryby tekstu, dwie metody tekstu, nazwane hasła Windows, przeciąganie, pięć działań okna, pięć rodzajów warunku oraz brak warunku, negacja, limity, pomijanie i zatrzymywanie, wybór reakcji po błędzie, start od etapu, postęp, pauza, STOP, raporty, historia i odczyt postępu na telefonie.

Przed uruchomieniem

- Właściwa konfiguracja lub ciąg, profil i wersja programu.
- Rozpoznany cel, właściwe pole i odsłonięte punkty.
- Aktualne wzorce PNG, ścieżki programów i dostępne poświadczenia.
- Odtworzony stan początkowy oraz rozsądne czasy oczekiwania.
- Przejrzane warunki, ich negacja i decyzje po niespełnieniu.
- Bezpieczna możliwość zatrzymania i wykonana kopia ważnych danych.

Po wykonaniu

- Sprawdź wynik całego ciągu, wszystkie błędy i pominięcia.
- W KOMPLET otwórz raport; w każdym pakiecie skontroluj rezultat w aplikacjach.
- Wyłącz podgląd telefonu, jeśli nie jest już potrzebny.
- Przed ponowieniem ustal stan częściowo wykonanych operacji.

W obecnej wersji nie ma automatycznego potwierdzania upuszczenia po przeciąganiu, zdalnego sterowania z telefonu ani gotowego panelu AI projektującego zadania. Warunki etapów nie obejmują dowolnego tekstu ekranu czy dowolnej kombinacji logicznej wielu reguł. Wyszukiwanie obrazu jest akcją, a nie dodatkowym rodzajem warunku. Nie zakładaj obecności tych funkcji na podstawie planów rozwoju.